

รู้จักเกม (About of game)

อรอุมา พรีโมต์¹

คนส่วนมากมองเกมว่าเป็นสิ่งไม่ดี มอมเมาเยาวชน ทำให้เสียเวลา และทรัพย์สิน บทความเรื่องนี้ อยากให้ผู้อ่านได้ทำความรู้จักกับเกม และประโยชน์ของเกม เพื่อมองเกมในด้านบวก แล้วนำเกมไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเอง และสังคม

เริ่มต้นเกม

เกม คือ กิจกรรมของมนุษย์เพื่อประโยชน์อย่างใดอย่างหนึ่ง เช่น เพื่อความสนุกสนานบันเทิง เพื่อฝึกทักษะ และเพื่อการเรียนรู้ เป็นต้น เกมมีหลายประเภทโดยแบ่งตามสื่อหรืออุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่น เช่น เกมกระดาน เกมไพ่ เกมการ์ด เกมบอร์ด เกมอิเล็กทรอนิกส์ ในปัจจุบันนี้ เกมอิเล็กทรอนิกส์เป็นที่นิยม และเป็นอุตสาหกรรมที่กำลังเจริญเติบโต

เกมอิเล็กทรอนิกส์

เกมอิเล็กทรอนิกส์ ใช้เครื่องไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์เข้ามาเป็นอุปกรณ์หลักในการเล่น มีความหลากหลายและความสมจริง เสมือนผู้เล่นได้เข้าไปเล่นอยู่ในเกม โดยตัวอุปกรณ์จะมีความสามารถในการควบคุม หรือเปลี่ยนเกมจากเกมหนึ่งไปอีกเกมหนึ่งได้ นอกจากอุปกรณ์แล้วสิ่งสำคัญอีกอย่างคือ ตัวเกม หรือที่เรียกกันว่า วิดีโอเกม (Video Game) ซึ่งปัจจุบันก็คือ ซอฟต์แวร์ชนิดหนึ่ง ที่ใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ เขียนขึ้นตามแนวทางของผู้สร้างเกม ว่าต้องการสร้างให้เสมือนจริง หรือต้องการสร้างแบบเน้นกราฟิกทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ นอกจากนั้นยังมีการนำเทคนิคด้านภาพ โดยใช้ภาพแอนิเมชันเข้ามาช่วยเพื่อให้เกิดความสมจริงยิ่งขึ้น

ประเภทเครื่องเกมอิเล็กทรอนิกส์

1. เกมเครื่องพื้นฐาน (Console) เป็นอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้าที่ใช้ในการเล่นวิดีโอเกม โดยแสดงภาพผ่านทางหน้าจอโทรทัศน์ เกมเครื่องพื้นฐานประกอบไปด้วย ตัวเครื่องที่ใช้สำหรับการประมวลผล จอยสติค หรือ คันบังคับ และดิสก์เกม หรือ แผ่นเกม ซึ่งปัจจุบันใช้สื่อหลายแบบในการเก็บ เช่น ดิสก์เกม แผ่นซีดี แผ่นดีวีดี หรือแผ่นบลูเรย์ ตัวอย่างของเกมเครื่องพื้นฐาน ได้แก่ เครื่องเล่นเกมเพลย์สเตชันของบริษัทโซนี่ เครื่อง X-Box ของไมโครซอฟท์ เป็นต้น



รูปที่ 1 ภาพแสดงเกมเครื่องพื้นฐาน

¹ สาขาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ตสงคราม จังหวัดภูเก็ต, 83000

2. เกมเครื่องพกพา (Handheld) - คล้ายกับเกมเครื่องพื้นฐาน คือ มีหน่วยประมวลผล หน่วยรับข้อมูล ที่ติดอยู่บนตัวเครื่องซึ่งมีปุ่มบังคับไม่มากนัก และหน่วยแสดงผลที่ปัจจุบันได้พัฒนาเป็นจอสี แต่คุณสมบัติโดยรวมอาจด้อยกว่า ข้อเด่นคือเรื่อง การพกพาที่สะดวก น้ำหนักเบา ตลับเกม(cartridge) มีขนาดเล็ก มีแบตเตอรี่ที่สามารถชาร์ตไฟได้ และคุณสมบัติอื่น ๆ เช่น กล้องดิจิทัล หรือ จอภาพระบบสัมผัส เพื่อให้สามารถเจาะตลาดในกลุ่มผู้ใหญ่ได้เพิ่มขึ้น ตัวอย่างของเกมเครื่องพกพา ได้แก่ เครื่องเล่นเกม Nintendo DS ของนินเทนโด หรือ PSP ของโซนี่



รูปที่ 2 ภาพแสดงเกมเครื่องพกพา

3. เกมคอมพิวเตอร์ (PC Games) เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ได้รับความนิยมมากในปัจจุบัน ด้วยเหตุที่คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์อเนกประสงค์ (Multi Functions) อีกทั้งยังมีอุปกรณ์เสริมอีกมากมายที่เข้ามาช่วยพัฒนาการแสดงผล และประสิทธิภาพด้านมัลติมีเดีย ของเครื่องคอมพิวเตอร์ สื่อที่ใช้ในการเก็บวิดีโอเกมส่วนใหญ่เป็น แผ่นซีดี แผ่นดีวีดี หรือ แผ่นบลูเรย์ หรือดาวน์โหลดทางอินเทอร์เน็ต ปัจจุบันเกมสามารถเล่นผ่านระบบเครือข่าย หรือที่เรียกกันว่า เกมออนไลน์

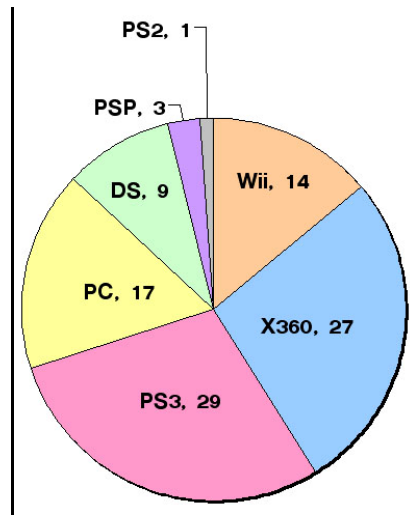


รูปที่ 3 ภาพแสดงเกมคอมพิวเตอร์

4. เกมตู้ (Arcade) เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์เฉพาะ ถูกสร้างเพื่อความบันเทิง มีวิธีเล่นโดยการหยอดเหรียญ โดยส่วนใหญ่จะตั้งอยู่ในบริเวณ ธุรกิจ เช่น เกมเซ็นเตอร์ ห้างสรรพสินค้า และภัตตาคาร ตู้เกมมักมีขนาดหน้าจอที่ใหญ่ และมีแผงบังคับแบบเดียวกับที่มีขนาดใหญ่ เกมประเภทนี้มักเป็นเกมที่เล่นจบได้ในเวลาอันสั้น ในปัจจุบันมีการพัฒนาเกมตู้ไปมาก เกมตู้ถูกดัดแปลงให้มีความหลากหลายมากขึ้น ทั้งรูปทรง ที่ควบคุม และวิธีการเล่น



รูปที่ 4 ภาพแสดงเกมตู้



รูปที่ 5 แผนภูมิวงกลม แสดงจำนวนเกมที่ได้รับคามนิยม
ในปี 2010 โดยเล่นผ่านเครื่องเกมต่างๆ จากจำนวนเกม 100 เกม
ที่มา: www.gamerankings.com วันที่ 22 มิ.ย. 2010

จากแผนภูมิจะเห็นได้ว่า นักเล่นเกมนิยมเล่นเกมบนเกมคอนโซล เพราะเหตุผลเหล่านี้

1. หน่วยประมวลผล (GPU) ที่พัฒนาโดยบริษัทที่ผลิตกราฟิการ์ดอย่าง NVIDIA หรือ ATI ทำให้แสดงผลภาพกราฟิกได้สวยงามจริง
2. หน่วยแสดงผล ที่ใช้จอโทรทัศน์ ด้วยหน้าจอขนาดใหญ่และเน้นการพัฒนาเทคโนโลยีภาพเป็นทุนอยู่แล้ว ทำให้ได้ทั้งภาพและเสียงซึ่งให้ผู้เล่นรู้สึกเหมือนได้เข้าไปเล่นจริง
3. ตัวเครื่องที่ไม่ใหญ่เกินไป สามารถพกพาไปได้ และปัจจุบัน ทุก ๆ สถานที่ก็มีโทรทัศน์ใช้
4. ซอฟต์แวร์เกมมีมากมาย หาซื้อได้ไม่ยาก ราคาถูก ดูแลง่าย

องค์ประกอบของเกม

1. ผู้เล่นตามจำนวนของเกมนั้นๆ ที่กำหนด บางเกมหากผู้เล่นไม่ครบตามจำนวนก็ไม่สามารถเล่นได้
2. อุปกรณ์การเล่นเกมนั้นๆ
3. เป้าหมายของเกม ซึ่งอาจมีเป้าหมายเดียวหรือหลายเป้าหมาย
4. กฎ กติกา และแนวทางของเกม ที่ผู้เล่นจะต้องปฏิบัติตาม

ประเภทของเกมแบ่งตามลักษณะการเล่น

1. เกมเล่นระยะยาว (Long Term) ลักษณะ คือ ใช้เวลาในการจบเกมนาน อาจเป็นด้วยเนื้อเรื่องของเกมยาว หรือมีด่านให้ผ่านมาก ตัวอย่างเกมแบบ Long Term เกม Final Fantasy Ragnarock Linage Mario Rockman

2. เกมเล่นใช้ทักษะ (Casual) เวลาที่ใช้ในการจบเกมตามความสามารถของผู้เล่น โดยเกมจะเพิ่มระดับความยากเรื่อย ๆ จนผู้เล่นแพ้ไปเอง ไม่เน้นการเปลี่ยนฉาก อาจมีหรือไม่มีการเล่นฉากก็ได้ ตัวอย่างเกมแบบ Casual เกมเตตีส เกมยิงไขว้โคโนเสาร์
3. เกมเล่นทันที (Real time) ใช้เวลาในการจบเกมไม่นาน โดยจะมีการกำหนดเวลาเล่น อาจมีการแบ่งฝ่ายเล่น โดยเล่นไปพร้อม ๆ กัน การวัดผลแพ้ชนะดูจากภารกิจที่ทำสำเร็จ เช่น ทำลายฐานทัพของอีกฝ่ายได้ ผู้เล่นต้องใช้ความคิดและมีวางแผนแข่งกับเวลา ตัวอย่างเกมแบบ Real time เช่น เกมสตาร์คราฟ
4. เกมผลัดกันเล่น (Turn base) เวลาในการจบเกมขึ้นอยู่กับความสามารถของผู้เล่น โดยเกมลักษณะนี้จะแบ่งฝ่าย และแบ่งเวลากันเล่น คือ เมื่ออีกฝ่ายเล่น อีกฝ่ายต้องรอ เกมแบบนี้ผู้เล่นจะมีเวลาในการคิด วางแผน และตัดสินใจ ตัวอย่างเกมแบบ Turn base เกม Heroes of Might and Magic

ตัวอย่างเกม



แนวเกม

แนวเกมในปัจจุบันนี้มีมากมาย และก็มีแนวเกมใหม่ ๆ เกิดขึ้นตลอด เพื่อให้ผู้เล่นเกิดความท้าทายและสนุกในการเล่น เกมแนวหลักแบ่งได้ดังนี้

1. เกมแอคชั่น (Action Game) เป็นประเภทเกมที่ใช้การบังคับทิศทางและการกระทำของตัวละครในเกม เพื่อผ่านด่านต่างๆ ไปให้ได้ มีตั้งแต่เกมที่มีรูปแบบง่ายๆ เหมาะกับคนทุกเพศทุกวัย เช่น มารีโอร็อคแมน ไปจนถึงเกมแอคชั่นที่มีเนื้อหารุนแรงไม่เหมาะกับเด็กๆ บางเกมมีการใส่ลูกเล่นต่างๆ เข้ามาเพิ่มความสนุกของเกมจนกลายเป็นเกมแนวใหม่ไปเลย เช่น เกมยิงมุมมองบุคคลที่หนึ่ง (Half-life), เกมยิงมุมมองบุคคลที่สาม (Hitman), เกมแพลตฟอร์ม (Contra) เป็นต้น
2. เกมเล่นตามบทบาท (Role-Playing Game) หรือ อาร์พีจี (RPG) หรือที่นิยมเรียกกันว่าเกมภาษา เกมประเภทนี้จะกำหนดตัวผู้เล่นอยู่ในโลกที่สมมติขึ้น และให้ผู้เล่นสวมบทบาทเป็นตัวละครหนึ่งในโลกนั้นๆ ผจญภัยไปตามเนื้อเรื่องที่กำหนด โดยมีจุดเด่นทางด้านการพัฒนาระดับของตัวละคร ตัวเกมไม่เน้นการบังคับหวิวหวา แต่จะให้ผู้เล่นสัมผัสกับเรื่องราวแทน (Diablo, Final Fantasy)

3. เกมผจญภัย (Adventure Game) เป็นเกมที่ผู้เล่นจะสวมบทบาทเป็นตัวละครตัวหนึ่งและต้องกระทำเป้าหมายในเกมให้สำเร็จลุล่วงไปได้ เกมผจญภัยจะเน้นหนักให้ผู้เล่นหาทางออกหรือไขปริศนาในเกม โดยส่วนมากปริศนาในเกมจะเน้นใช้ตรรกะแก้ปัญหาและใช้สิ่งของที่ผู้เล่นเก็บมาระหว่างผจญภัย
4. เกมการจำลอง (Simulation Game) เป็นเกมประเภทที่จำลองสถานการณ์ต่างๆ มาให้ผู้เล่นได้สวมบทบาทเป็นผู้อยู่ในสถานการณ์นั้นๆ และตัดสินใจในการกระทำเพื่อลองดูว่าจะเป็นอย่างไร เหตุการณ์ต่างๆ อาจะนำมาจากสถานการณ์จริงหรือสถานการณ์สมมติ เน้นความจริงทางด้านรูปแบบการเล่น
5. เกมวางแผนการรบ (Strategy Game) เป็นเกมที่เน้นการควบคุมกองทัพซึ่งประกอบไปด้วยหน่วยทหารย่อยๆ เก็บเกี่ยวทรัพยากร และสร้างกองทัพ เข้าทำการสู้รบกัน เนื้อเรื่องในเกมมีได้หลายหลายรูปแบบแล้วแต่เกมนั้นๆ จะกำหนด พบมากในเครื่องคอมพิวเตอร์เนื่องจากเก็บบอร์ดและเมาส์นั้นมีความเหมาะสมต่อการควบคุมเกม และมักจะสามารรถเล่นร่วมกันได้หลายคนผ่านทางอินเทอร์เน็ตหรือผ่านระบบแลน
6. เกมกีฬา (Sport Game) เป็นกึ่งๆ เกมจำลองการเล่นกีฬาแต่ละชนิด โดยส่วนมากเกมกีฬามักจะมีความถูกต้องและเที่ยงตรงในกฎกติกาค่อนข้างมาก จึงเหมาะสำหรับผู้เล่นที่เข้าใจกฎกติกาและการเล่นของกีฬานั้นๆ โดยส่วนมาจุดขายของเกมกีฬามักจะเป็นชื่อและหน้าตาของผู้เล่นที่ถูกต้อง, ลักษณะสนามและยานพาหนะ ตัวอย่างเกมกีฬาได้แก่ FIFA (ฟุตบอล) , NBA LIVE (บาสเกตบอล)
7. เกมแข่งความเร็ว (Racing Game) เกมที่จำลองการแข่งขันด้วยยานพาหนะต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นอยู่จริงหรือถูกสร้างขึ้น จุดมุ่งหมายของเกมคือให้ผู้เล่นควบคุมยานพาหนะที่เลือกหรือได้รับ แล้วทำการแข่งกันความเร็วกับอีกฝ่ายเพื่อเข้าเส้นชัยเป็นที่ 1 ผู้เล่นสามารถเลือกลักษณะรถ สนามแข่ง สภาพแวดล้อมในการแข่งได้ และในปัจจุบันเกมแนวนี้ได้เพิ่มความน่าสนใจโดยการเพิ่ม การเก็บสิ่งของ เงิน สิ่งกีดขวาง หรือเปลี่ยนจุดหมายในการแข่ง เช่นแข่งเพื่อเอาตัวรอด เป็นต้น
8. เกมอื่น ๆ (Miscellaneous Game) เป็นเกมแนวที่นอกเหนือจากที่กล่าวมา เช่น เกมปริศนาซึ่งเป็นเกมเล่นได้ทุกวัย ตัวเกมมักจะเน้นการแก้ปริศนา ปัญหาต่างๆ มีตั้งแต่ระดับง่ายไปจนถึงซับซ้อนเกมปริศนาเป็นเกมที่ไม่เน้นเรื่องราวแต่จะเน้นไปที่ความท้าทายให้ผู้เล่นกลับมาเล่นซ้ำๆ ในระดับที่ยากขึ้น



รูปที่ 10 แผนภูมิวงกลม แสดงจำนวนแนวเกม
ที่ได้รับความนิยม บนเครื่องคอมพิวเตอร์
ในปี 2010 จากจำนวนเกม 50 เกม



รูปที่ 11 แผนภูมิวงกลม แสดงจำนวนแนวเกม
ที่ได้รับความนิยม บนเครื่อง Play station 3
ในปี 2010 จากจำนวนเกม 50 เกม

ที่มา: www.gamerankings.com วันที่ 22 มิ.ย. 2010

จากแผนภูมิ จะเห็นได้ว่า เกมแนว Action เป็นที่นิยมทั้งบนเกมคอนโซล และเครื่องคอมพิวเตอร์ เนื่องจากเกมมีความหลากหลาย ตัวเกมเล่นง่าย และมีการเพิ่มวิธีการชนะ หรือเป้าหมายในเกมแบบใหม่ มีภาพกราฟิกที่สวยงาม และใช้เวลาไม่นานจนเกินไป

การประยุกต์ใช้เกม

เราสามารถนำเกมมาประยุกต์ใช้ในชีวิตหรืออาชีพต่าง ๆ ได้ เพื่อก่อให้เกิดแนวทางการทำงาน หรือ ตัวอย่างผลลัพธ์ก่อนที่จะลงมือทำจริง ๆ

1. เศรษฐศาสตร์ ในทางเศรษฐศาสตร์ ได้มีการประยุกต์เกมมาช่วยในการตัดสินใจในหลาย ๆ ด้าน เช่น การต่อรองผลประโยชน์ การประมูล การแข่งขันของผู้ผลิต การวิเคราะห์การตลาด และเพิ่มความสามารถ ในการแข่งขันของธุรกิจ
2. วิทยาศาสตร์ มีการประยุกต์ใช้เกมทางด้านวิทยาศาสตร์ เช่น ชีววิทยา นำเกมมาช่วยวิเคราะห์ศึกษา วิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต อธิบายพฤติกรรมในการต่อสู้และการครอบครองถิ่นของสิ่งมีชีวิตต่าง ๆ วิทยาศาสตร์การกีฬา นำเกมมาช่วยในการกำหนดรูปแบบการเล่น
3. มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ได้มีการนำเกมมาประยุกต์ใช้ในด้านสังคมวิทยา เช่น พัฒนาการศึกษาด้านประเพณีนิยม ที่ต้องเลือกระหว่างศีลธรรมกับผลประโยชน์ของตนเอง ความเกี่ยวข้องของมนุษย์และพฤติกรรมของมนุษย์

4. รัฐศาสตร์ มีการนำเกมมาประยุกต์ใช้ในด้านรัฐศาสตร์ เช่น การหาเสียงเลือกตั้ง การสมมุตินโยบายต่างประเทศของแต่ละประเทศ แล้วลองเล่นเกมดูตามแนวทางที่สมมุติ เพื่อใช้ในการการตัดสินใจของรัฐบาลในเงื่อนไขและสภาพการณ์ต่าง ๆ
5. ยุทธศาสตร์ สามารถนำเกมมาประยุกต์ใช้ในการวิเคราะห์ยุทธศาสตร์การสู้รบ การคำนวณผลลัพธ์ของการต่อสู้โดยวิธีต่าง ๆ กลยุทธ์ที่ดีที่สุดและผลลัพธ์ของกลยุทธ์นั้น รวมถึงการแข่งขันอาวุธระหว่างมหาอำนาจ
6. ศีกษาศาสตร์ เกมสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการเรียนโดยการจำลองสถานการณ์ตลอดจนปัญหาต่าง ๆ แล้วยังสามารถแสดงผลที่จะเกิดขึ้น ทำให้ผู้เรียน เกิดความรู้ และมีส่วนร่วมในการเรียน

จะเห็นได้ว่าเกมนั้นก็มีประโยชน์หลายด้าน ในวิถีชีวิตเราอาจจะได้เล่นเกมโดยที่เราไม่รู้ตัว และเราอาจเผลอตัวรอดจากสถานการณ์ที่ไม่พึงประสงค์ โดยการใช้เกมที่เราเคยเล่น ถ้าเราลองพิจารณาดี ๆ คุณค่าของเกมอยู่ที่ทำให้ตัวผู้เล่นได้คิด วิเคราะห์ วางแผน และตัดสินใจ เพียงแต่ผู้เล่นจะเลือกเล่นเกมที่มีประโยชน์ต่อตัวมากนักแค่ไหน และแบ่งเวลาให้กับงานอื่นอย่างไร ผู้ผลิตเกมเองก็ควรมีศีลธรรมและจรรยาบรรณ โดยผลิตเกมที่อยู่ในทางที่ดี ลดความรุนแรง และเรื่องเพศ ส่งเสริมด้านการศึกษา คุณภาพชีวิต หรือสิ่งแวดล้อม เพื่อให้เกมเกิดประโยชน์ทั้งต่อผู้เล่น และสังคมมนุษย์

เอกสารอ้างอิง

วรเศรษฐ สุวรรณิก, ยอดธง รอดแก้ว. 2547. ประเภทเกมคอมพิวเตอร์ : เริ่มต้นเรียนรู้วิทยาการคอมพิวเตอร์.

กรุงเทพมหานคร : บริษัทซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน).

Steve Rabin, 2005. A Brief History of Video Games in : David Pallai, ed. *Introduction to Game Development*.

Massachusetts : CHARLES RIVER MEDIA, INC.

Roger E. Pedersen, 2003. Game Genres in : Game design foundations. Texas : Wordware Publishing, Inc.

พิรพัทธ์ นันนารรัตน์. ประเภทของซอฟต์แวร์เกม. [online] available:

<http://igdgamestudio.is.in.th/?md=content&ma=show&id=10>. 2010

วิดีโอเกม [online] available:

<http://th.wikipedia.org/wiki/วิดีโอเกม>. 2010

ทฤษฎีเกม [online] available:

<http://th.wikipedia.org/wiki/ทฤษฎีเกม>. 2010

ทฤษฎีเกม [online] available:

<http://th.wikipedia.org/wiki/เกม>. 2010