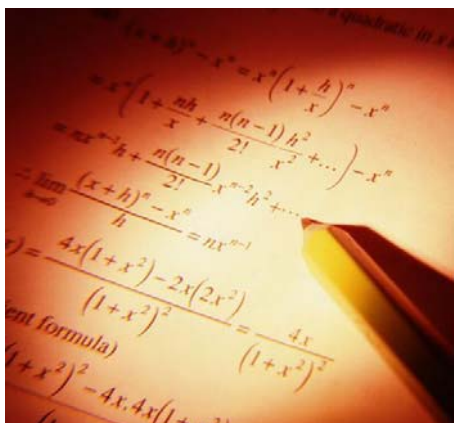


ข้อผิดพลาดทางคณิตศาสตร์

รัตนพร ป่อคำ¹



ในฐานะที่ผู้เขียนได้สอนคณิตศาสตร์มานาน ได้พบข้อผิดพลาดที่น่าสนใจเพื่อทำให้ผู้สนใจได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้ข้อผิดพลาดเหล่านี้ ซึ่งเป็นสิ่งที่น่าสนใจไม่น้อย และผู้เขียนคิดว่าน่าจะได้ประโยชน์ต่อผู้สนใจโดยทั่วไปพอสมควร ดังต่อไปนี้

ข้อผิดพลาด 1) การใช้เครื่องหมาย “=” โดยไม่คำนึงถึงความหมาย เครื่องหมาย “=” ในทางคณิตศาสตร์ เป็นการแสดงการเท่ากัน เช่น การเขียน สมการเป็นการแสดงการเท่ากันก็จะใช้

เครื่องหมาย “=” เช่น $2 = 1+1$, $X = 2$ เป็นการแสดงการเท่ากัน แต่ในบางครั้ง เมื่อนักเรียน หรือบางครั้งครูผู้สอน ไม่ระวังมักทำดังนี้

$$\begin{aligned} \text{วิธีทำ} &= 4 + 6 \\ &= 10 \end{aligned}$$

จะพบว่าในที่นี้ไม่มีการแสดงการเท่ากันของปริมาณใด ๆ ซึ่งไม่ถูกต้อง

ข้อผิดพลาด 2) การนำเครื่องหมายการดำเนินการทางคณิตศาสตร์มาใช้ไม่ถูกต้อง

การดำเนินการทางคณิตศาสตร์เช่น การบวก การลบ การคูณ การหาร (+, -, ×, ÷) นั้น จะใช้กับจำนวน เช่น $3 + 4$, 6×8 , $12 \div 3$ เป็นต้น แต่โดยทั่วไปมักเห็นการใช้ที่ไม่ถูกต้องเช่น

$$\begin{array}{ccc} \begin{array}{|c|} \hline \color{red}{/} \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \color{red}{/} \\ \hline \end{array} & = & 8 \\ \\ \text{ในกรณีนี้ต้องเป็น} & \begin{array}{|c|} \hline \color{red}{/} \\ \hline \end{array} & \text{รวมกับ} & \begin{array}{|c|} \hline \color{red}{/} \\ \hline \end{array} & \text{เท่ากับ} & 8 \end{array}$$

¹รองศาสตราจารย์ สาขาวิชาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม พิษณุโลก 65000

เขียนเป็นสัญลักษณ์ ดังนี้

$$4 + 4 = 8$$

ข้อผิดพลาด 3) ความหมายของการคูณกับการหาผลคูณในแนวตั้ง

เช่น $3 \times 456 = \square$

ในที่นี้ จะพบว่า

$$\begin{aligned} 3 \times 456 &= 456 + 456 + 456 \\ &= 1,368 \end{aligned}$$

นั่นคือ มี 456 อยู่ 3 ตัว หรือ 3 ครั้ง หรือ 3 ครั้งของ 456 แสดงว่า 3 จำนวนครั้งที่น่า 456 มาบวกซ้ำ ๆ กัน เรียกว่า 3 เป็นตัวคูณ ดังนั้นจึง นำมาเขียนในแนวตั้งดังนี้

$$\begin{array}{r} 456 \\ \times 3 \\ \hline 1368 \end{array}$$

เรียกว่า 3 เป็นตัวคูณ และ 456 เป็นตัวตั้ง ดังนั้นกรณีที่ต้องการหาผลคูณใน โจทย์ที่ตัวตั้งน้อยกว่าตัวคูณ ก็สามารทำได้โดยใช้การสลับที่ของการคูณเสียก่อน เช่นตัวอย่างต่อไปนี้

จงหาผลคูณของ 1278×3

ในที่นี้จะได้ว่า $1278 \times 3 = 3 \times 1278$

ดังนั้นจึงสามารถหาผลคูณได้ในแนวตั้งเหมือนกรณีข้างต้น

ในกรณีโจทย์บอกว่า มีกล่องสปูอยู่ 25 กล่อง ๆละ 250 ก้อน จะมีสปูทั้งหมดกี่ก้อน

จะพบว่า จากโจทย์ สามารถเขียนเป็นประโยคสัญลักษณ์ได้ดังนี้ $25 \times 250 = \square$

จากนั้นนำมาตั้งคูณ โดยให้ตัวตั้งเป็น 250 ตัวคูณเป็น 25

แต่โดยทั่วไปมักเขียนดังนี้

จากโจทย์สามารถเขียนเป็นประโยคสัญลักษณ์ได้ดังนี้ $250 \times 25 = \square$

จากนั้นนำมาตั้งคูณ โดยให้ตัวตั้งเป็น 250 ตัวคูณเป็น 25 ไม่ถูกต้อง แสดงว่านักเรียนมีความเข้าใจว่า $250 \times 25 = \square$ หมายถึง ต้องการนำ 25 มาคูณกับ 250 โดยที่ตัวคูณคือ 25 ตัวตั้งคือ 250

ข้อผิดพลาด 4) การไม่ระวังในเรื่องการหาผลคูณของนิพจน์ทางพีชคณิต เช่น

$(x^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2}})^2$ และ $(x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})^3$ โดยทั่วไปนักเรียนจะทำดังนี้

$$(x^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2}})^2 = x + y$$

$$(x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})^3 = x - y$$

ซึ่งไม่ถูกต้อง โดยลืมไปว่า การเขียนจำนวนในรูปเลขยกกำลัง หมายถึงการนำตัวฐานมาคูณกันเท่ากับเลขชี้กำลัง ดังนั้นในที่นี้ จะต้องนำนิพจน์ในวงเล็บมาคูณกัน ดังนี้

$$\begin{aligned} (x^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2}})^2 &= (x^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2}})(x^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2}}) = (x^{\frac{1}{2} \cdot 2} + 2x^{\frac{1}{2}}y^{\frac{1}{2}} + y^{\frac{1}{2} \cdot 2}) \\ &= (x + 2x^{\frac{1}{2}}y^{\frac{1}{2}} + y) \end{aligned}$$

ดังนั้นที่นักเรียนทำผิดไปคือไม่มีพจน์กกลางแต่ก็นำเลขชี้กำลังมาคูณกับเลขชี้กำลังของแต่ละพจน์ ซึ่งไม่ถูกต้อง

ส่วนกรณี $(x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})^3$ นั้นก็ต้องนำมาเขียนในรูปการคูณกัน ดังนี้

$$\begin{aligned} (x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})^3 &= (x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})(x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}})(x^{\frac{1}{2}} - y^{\frac{1}{2}}) \\ &= x^{\frac{1}{2} \cdot 3} - 3x^{\frac{1}{2} \cdot 2}y^{\frac{1}{2}} + 3x^{\frac{1}{2}}y^{\frac{1}{2} \cdot 2} - y^{\frac{1}{2} \cdot 3} \\ &= x^{\frac{3}{2}} - 3x y^{\frac{1}{2}} + 3x^{\frac{1}{2}}y - y^{\frac{3}{2}} \end{aligned}$$

ข้อผิดพลาด 5) การหาผลคูณของจำนวนสองจำนวนที่ไม่ใช่จำนวนจริง เช่น $\sqrt{-2} \cdot \sqrt{-2}$

ในกรณีนี้นักเรียนจะตอบว่า $\sqrt{-2} \cdot \sqrt{-2} = \sqrt{(-2)(-2)} = \sqrt{4} = 2$ ซึ่งไม่ถูกต้อง

จะพบว่า $\sqrt{-2}$ ไม่ใช่จำนวนจริง เนื่องจากเราไม่สามารถหาจำนวนจริงใด ๆ ที่ยกกำลังสองแล้วได้เท่ากับ -2 นั่นก็แสดงว่า ในเมื่อไม่มีจำนวนจริงใดที่ยกกำลังสองแล้วได้เท่ากับ -2 เราจึงกล่าวว่า $\sqrt{-2}$ ไม่เป็นจำนวนจริง และจะสามารถหาผลคูณของจำนวนชนิดนี้ได้ดังนี้

$$\begin{aligned}\sqrt{-2} \cdot \sqrt{-2} &= \sqrt{(-1) \cdot 2} \cdot \sqrt{(-1) \cdot 2} \\ &= 2\sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} \\ &= 2i^2 \quad \text{เมื่อ } i = \sqrt{-1} \\ &= -2\end{aligned}$$

เรียก $i = \sqrt{-1}$ ว่าจำนวนจินตภาพ (imaginary number)

หรือกล่าวง่าย ๆ ได้ว่า ถ้าต้องการหา $\sqrt{-2} \cdot \sqrt{-2}$ จะนำจำนวนในเครื่องหมายรากมาคูณกันก่อนแล้วหารากที่สองไม่ได้ เมื่อเป็นเช่นนี้จึงสามารถหาผลคูณได้อีกวิธีหนึ่งดังนี้

$$\sqrt{-2} \cdot \sqrt{-2} = (\sqrt{-2})^2 = -2$$

ข้อผิดพลาด 6) การหาคำตอบของ โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับร้อยละ เช่น ต้องการหาคำตอบว่าเด็กนักเรียนคนหนึ่งสอบได้คะแนน 30 จากคะแนนเต็ม 40 อยากทราบว่าเด็กคนนี้ได้คะแนนร้อยละเท่าใด

วิธีคิดที่เคยพบก็คือ นักเรียนจะตอบว่า นำ 100 มาคูณ $\frac{30}{40}$ เป็นดังนี้ $\frac{30}{40} \times 100 = 75\%$

ซึ่งไม่ถูกต้อง ทั้งนี้เพราะ $\frac{30}{40} \times 100 \neq 75\%$ แต่ $\frac{30}{40} \times 100 = 75$

ดังนั้นที่ถูกก็คือต้องบอกว่าการหาร้อยละ จะต้องนำ 100% มาคูณ $\frac{30}{40}$ จะได้ว่า

$$\begin{aligned}\frac{30}{40} \times 100\% &= \frac{30}{40} \times \frac{100}{100} \\ &= \frac{75}{100} = 75\%\end{aligned}$$

ข้อผิดพลาด 7) การหาคำตอบเกี่ยวกับโจทย์ปัญหาเรื่องสัดส่วน เช่น คน 10 คน ทำงานชิ้นหนึ่งเสร็จในเวลา 5 วัน ถ้ามีคน 15 คนจะทำงานนี้จะเสร็จในเวลากี่วัน นักเรียนจะทำดังนี้ สมมติให้ชาย 15 คนทำงานในเวลา X วัน และเขียนเป็นสัดส่วนดังนี้

$$\text{กรณีที่ 1} \quad \frac{5}{10} = \frac{X}{15}$$

$$\text{หรือ} \quad \text{กรณีที่ 2} \quad \frac{15}{10} = \frac{X}{5}$$

$$\text{ทั้งสองกรณีจะได้ว่า} \quad X = \frac{5 \times 15}{10} = 7\frac{1}{2}$$

นั่นคือคน 15 คนจะทำงานเสร็จในเวลา $7\frac{1}{2}$ วัน ซึ่งเป็นการคิดที่ไม่ถูกต้อง เพราะว่าคนมากขึ้นต้องทำงานเสร็จเร็วขึ้น จำนวนวันต้องน้อยกว่า 5 วัน ดังนั้นที่เป็นเช่นนี้ผิดตรงไหน ในที่นี้จะพบว่า สัดส่วนหมายถึงอัตราส่วนที่เท่ากัน ดังนั้นเมื่อนักเรียนเขียนสัดส่วนต้องแน่ใจว่าอัตราส่วน 2 อัตราส่วนนั้นเท่ากันหรือไม่ ในที่นี้จะพบว่า การเขียนสัดส่วนทั้งสองกรณีไม่ถูกต้อง ดังนั้นการหา อัตราส่วนที่เท่ากันทำอะไรมีนักเรียนบางคน ได้เสนอว่าให้กลับเศษส่วนข้างใดข้างหนึ่งเสีย ก็จะได้คำตอบที่เป็นไปได้ ซึ่งวิธีคิดดังกล่าวก็ไม่สามารถแน่ใจได้ว่าคำตอบที่ได้จะถูกต้องเสมอไป ดังเช่นถ้าเขียนสัดส่วนดังกรณีที่ 1 โดยลองกลับเศษส่วนข้างใดข้างหนึ่ง จะทำให้ได้ผลดังนี้

$$\frac{10}{5} = \frac{X}{15} \quad \text{จะได้คำตอบของ X เป็น 30 วัน ซึ่งไม่ถูกต้อง}$$

แต่ในกรณีที่เขียนสัดส่วนดังกรณีที่ 2 ถ้ากลับเศษส่วนข้างใดข้างหนึ่งจะสามารถหาคำตอบที่ถูกต้องได้ ซึ่งทำให้เกิดข้อสงสัยว่าถ้าเช่นนั้นวิธีการเขียนสัดส่วนที่ถูกต้องควรเป็นเช่นไร

วิธีคิด คนงาน 10 คน ทำงานเสร็จในเวลา 5 วัน

คนงาน 1 คน ทำงานนี้เสร็จในเวลา 5×10 วัน

สมมุติคนงาน 15 คนทำงานเสร็จในเวลา X วัน

ดังนั้นคนงาน 1 คนทำงานเสร็จในเวลา $15X$ วัน

ดังนั้นจะได้ว่า $5 \times 10 = 15X \quad \dots (1)$

นำ 5×15 หารทั้งสองข้างของสมการ (1)

$$\text{ดังนั้นสัดส่วนที่ถูกต้องคือ } \frac{10}{15} = \frac{X}{5} \quad \dots (2)$$

หรือนำ 10×15 หารทั้งสองข้างของสมการ (1)

$$\text{จะได้สัดส่วนเป็น } \frac{5}{15} = \frac{X}{10} \quad \dots (3)$$

จาก สัดส่วน (2) และ (3) หาค่า X ได้เป็น $3\frac{1}{3}$ วัน นั่นคือ คนงาน 15 คนทำงานชิ้น เดียวกันจะแล้วเสร็จใน $3\frac{1}{3}$ วัน

ข้อผิดพลาด 8) $0^0 = 0$

มีนักเรียนบอกว่าจำนวนจริงใด ๆ ยกกำลังศูนย์แล้วเป็น 1 นั่นคือ $a^0 = 1, a \neq 0$ ซึ่งเป็นจริง แต่ข้อสรุปที่ว่า ดังนั้นถ้า $a = 0$ จะได้ว่า $0^0 = 0$ ข้อสรุปนี้ถูกหรือไม่

สำหรับการสรุปว่า 0^0 มีค่าเป็นเท่าใดยังมีข้อที่ตกลงกันไม่ได้

บางท่านให้นิยามไปเลยว่า $0^0 = 1$ โดยมีความคิดว่า

0^0 หมายถึงการไม่ได้คูณกันเลขของศูนย์ (an empty product of Zeros)

การอธิบายเชิงการจัด (combinatorial interpretation) ของ 0^0 คือจำนวนของความว่างเปล่าของสมาชิกของเซตว่าง ซึ่งจะได้ว่า 0^0 มีค่าเป็น 1

ในเรื่องเซต หมายถึงจำนวนฟังก์ชันจากเซตว่างไปยังเซตว่าง ซึ่งจะได้ว่ามีฟังก์ชันอยู่ 1 ฟังก์ชัน คือ ฟังก์ชันศูนย์

ในเรื่องทฤษฎีบทของพหุนาม และอนุกรมกำลัง ที่ว่า พจน์ค่าคงตัว (constant term) สามารถเขียนในรูป ax^n สำหรับทุก ๆ หรือ เอกลักษ์ณ์ที่ไม่เป็นจริง สำหรับ $x = 0$ ยกเว้นเมื่อ $0^0 = 1$ หรือทฤษฎีบททวินาม (binomial theorem) จะไม่เป็นจริงเมื่อ $x = 0$ ยกเว้น $0^0 = 1$

ในวิชาแคลคูลัสเชิงอนุพันธ์ (differential calculus) กฎเกี่ยวกับการยกกำลัง (power rule) ไม่จริง สำหรับ $n = 1$ เมื่อ $x = 0$ ยกเว้น $0^0 = 1$

อีกกรณีหนึ่ง 0^0 เรียกว่าเป็นรูปแบบไม่กำหนด (indeterminate form) เป็นการกล่าวเกี่ยวกับการหา ลิมิตของฟังก์ชันที่เกี่ยวกับการดำเนินการทางพีชคณิตซึ่ง สามารถคำนวณ ได้โดยการแทนค่าถ้าผลลัพธ์ไม่ได้กำหนดลิมิตเริ่มต้น แล้วนิพจน์นั้นจะเรียกว่า อยู่ในรูปแบบไม่กำหนด (indeterminate form) เช่น ฟังก์ชัน z^z เป็นฟังก์ชันที่นิยามบนเซตของจำนวนเชิงซ้อน โดยการเลือก $z^z = e^{z \log z}$ แต่จะพบว่า จะไม่สามารถหา $\log z$ ได้เมื่อ $z = 0$ ดังนั้นจึงจำเป็นต้องกำหนดฟังก์ชันนี้ว่า เป็นฟังก์ชันในโดเมนของจำนวนจริงบวก

ดังที่ได้กล่าวมาแล้วการสรุปว่า $0^0 = 0$ นั้นไม่ถูกต้องแต่จะกล่าวว่า 0^0 อยู่ในรูปแบบยังไม่กำหนดหรือเป็นจำนวนที่ยังไม่กำหนดว่าจะเป็นอย่างใด นั่นเอง แต่อย่างไรก็ดี $0^0 \neq 0$ และจะพบข้อสรุปดังต่อไปนี้

$$a^{+\infty} = +\infty, \quad a^{-\infty} = 0 \quad \text{เมื่อ } 1 < a \leq +\infty$$

$$a^{+\infty} = 0, \quad a^{-\infty} = +\infty \quad \text{เมื่อ } 0 \leq a < 1$$

$$0^b = 0, \quad (+\infty)^b = +\infty \quad \text{เมื่อ } 0 < b \leq +\infty$$

$$0^b = +\infty, \quad (+\infty)^b = 0 \quad \text{เมื่อ } -\infty \leq b < 0$$