

การพัฒนาระบบฐานข้อมูล พิพิธภัณฑ์อาคารโรงเรียนนายร้อยพระจุลจอมเกล้า 100 ปี CRMA 100 Anniversary Museum Digital Archive

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคารโรงเรียนนายร้อยพระจุลจอมเกล้า (รร.จป.) 100 ปี ที่เหมาะสมและมีประสิทธิภาพ โดยนำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการบริหารจัดการสำหรับข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่าภายในพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ข้อมูลที่นำมาใช้จัดเก็บในระบบฐานข้อมูลแบ่งออกเป็น 4 สายงานดังนี้ สายงานสารบรรณประกอบด้วยชนิดวัตถุหังสือเอกสารสิ่งพิมพ์ สายงานสื่อสารประกอบด้วยสิ่งอุปกรณ์สายสื่อสาร สายงานสรรพาวุธประกอบด้วยสิ่งอุปกรณ์สายสรรพาวุธ และสายงานพลาธิการประกอบด้วยสิ่งอุปกรณ์สายพลาธิการ อันจะทำให้เกิดความสะดวก รวดเร็ว ถูกต้องและเชื่อถือได้ มีระบบการทำงานที่ไม่ซับซ้อน ใช้งานง่าย รูปแบบมองแล้วสบายตา ซึ่งผู้ใช้งานสามารถป้อน ค้นหาและแสดงผลข้อมูลต่างๆ ของโบราณวัตถุและของมีค่าได้โดยผ่านระบบเครือข่าย รร.จป. การจัดทำฐานข้อมูลทะเบียนวัตถุพิพิธภัณฑ์นั้นประกอบไปด้วย 14 ข้อมูลหลัก อาทิ เลขประจำวัตถุ ชื่อวัตถุ ลักษณะวัตถุ ประโยชน์ที่ใช้ แบบ/สมัย อายุ ชนิดวัตถุ ขนาดวัตถุ สภาพประวัติความเป็นมา เป็นต้น งานวิจัยที่นี้จะทำให้ผู้ใช้งานและผู้เยี่ยมชมทราบข้อมูลที่น่าสนใจ เช่น ประวัติความเป็นมา หมุนแกลลารีแสดงภาพ ข้อมูลข่าวสารที่นำเสนอ จัดกรรมต่างๆ ของพิพิธภัณฑ์ ถือทั้งเป็นส่วนหนึ่งของการเผยแพร่องค์ความรู้ข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่าภายในพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปีสู่สาธารณะ

Key words: Database, CRMA 100 Anniversary Museum, Information Technology, Gallery

1. บทนำ

เทคโนโลยีในการพัฒนาเว็บไซต์ก้าวหน้าไปมากหากเทียบกับการพัฒนาเว็บในยุคแรกๆ ต้องศึกษาเพื่อเขียนโปรแกรมบนเว็บให้มีความรู้เพียงพอเรียนรู้เครื่องมือหลายชนิดและใช้เวลานาน แต่ในปัจจุบันผู้ที่มีความสนใจและต้องการสร้างเว็บไซต์ได้ด้วยตนเองสามารถศึกษาหรือเขียนเว็บไซต์ได้ในเวลาอันรวดเร็ว เพราะมีระบบจัดการเนื้อหาผ่านเว็บแบบสำเร็จรูปให้เลือกใช้งานและมีชอร์สโค้ดให้ดาวน์โหลดเพิ่มเติมสามารถนำมาพัฒนาต่อยอดได้ ปัจจุบันนี้เป็นสังคมของเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology: IT) ได้มีการวิวัฒนาการและเปลี่ยนแปลงมาตามลำดับ โดยเฉพาะในยุคของสังคมโถกที่มีการเปลี่ยนแปลงของสังคมเป็นไปอย่างรวดเร็ว ปัจจุบันประเทศไทยได้มีการปรับเข้าสู่การพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีซึ่งใช้ควบคู่ไปกับการใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ที่ส่งผลต่อประสิทธิภาพความรวดเร็วความสะดวกในการบริหารจัดการและการดำเนินงานทั้งภาคสังคมการศึกษา เศรษฐกิจ การผลิตและการประกอบการทำให้การติดต่อสื่อสารเป็นเรื่องง่ายไม่ว่าระยะทางจะอยู่ห่างกันมากน้อยเพียงใด

พิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี มีข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่าอีก เพื่อไม่ให้เลือนหายไปตามกาลเวลา จึงถึงเห็นประโยชน์ในการเผยแพร่ข้อมูลองค์ความรู้สู่สาธารณะ มีความสำคัญอย่างยิ่งในการนำไป 활용ตัดสินใจของมีค่าจัดเก็บรวบรวมไว้ ด้วยเทคโนโลยีการจัดเก็บข้อมูลในปัจจุบันสามารถบริหารจัดการเก็บข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบของสื่ออิเล็กทรอนิกส์หรือฐานข้อมูลดิจิทัลสามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์ทุกที่ทุกเวลาผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต งานวิจัยครั้งนี้ได้พัฒนาระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ที่สามารถเข้า

ถึงข้อมูลโดยผ่านระบบเครือข่าย รร.จป. และบริหารจัดการด้วยระบบการจัดการเนื้อหาผ่านเว็บไซต์ (Content Management System : CMS) โดยจัดการเนื้อหาสำหรับพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ที่มีมาตรฐานและตรงตามความต้องการ

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อพัฒนาระบบฐานข้อมูลดิจิทัล
- 2.2 นำระบบจัดการเนื้อหามาประยุกต์ใช้กับหน่วยงานให้เกิดประโยชน์สูงสุด
- 2.3 จัดเก็บรวบรวมข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่าต่างๆ ลงฐานข้อมูลดิจิทัล
- 2.4 อำนวยความสะดวกในการจัดเก็บ - สืบค้นข้อมูล ให้กับเจ้าหน้าที่ของพิพิธภัณฑ์
- 2.5 บุคคลทั่วไปสามารถเข้าเยี่ยมชมโบราณวัตถุและของมีค่าพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ผ่านระบบเครือข่ายของ รร.จป.ได้

3. ข้อตกลงเบื้องต้นและขอบเขตของการวิจัย

เพื่อออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ให้มีขีดความสามารถ ดังนี้

- 3.1 ทำงานผ่านระบบเครือข่ายเพื่อการเข้าถึงข้อมูลที่สะดวกและรวดเร็วจากทุกที่ทุกเวลา
- 3.2 ใช้งานง่าย และมีระบบการ Log in และ Log out เพื่อแยกระดับการเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้
- 3.3 มีฐานข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่าพื้นฐาน ช่วยอำนวยความสะดวกในการสืบค้น และจัดเก็บอยู่ในรูปแบบของฐานข้อมูลดิจิทัลแก่เจ้าหน้าที่

3.4 ผู้เยี่ยมชมและคณานักท่องเที่ยวสามารถเข้าชมเว็บไซต์พิพิธภัณฑ์ได้

3.5 เจ้าหน้าที่สามารถเข้าสืบค้นและจัดการข้อมูลพืนยานของใบรายงานติดตามและขอค่าได้

3.6 ຜູດແລະຮັບປິນກາພຽມ ພັດນາໂປຣແກຣມ ນໍາຮູ່ປາກໂບຮານວັດຖຸແລະຂອງມີຄ່າ ເງົ້າສູ່ຈຸນ ຂໍອມລົດຈິທຸລ

4. ระเบียบวิธีวิจัย

4.1 ศึกษาด้านค่าวาทุณภูมิและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

4.2 ศึกษาระบบ CMS และ จูมล่า

4.2.1 ศึกษาการใช้งานระบบ CMS และ
โปรแกรมช่วยสร้างเว็บไซต์ เช่น คิทเชอร์ฟ์ เว็บไซต์
ระบบ การจัดโครงสร้างเนื้อหาของระบบ
ฐานข้อมูล รวมถึงความสามารถในการ
แบบ

4.2.2 วิเคราะห์ปัญหาของการนำระบบ CMS และจุมลาที่เป็นโอบนชอร์สซอฟต์แวร์มาใช้งาน

4.3 การคัดเลือกโครงการ และเก็บความต้องการของระบบ (Project Selection and System Requirement)

เป็นการคัดเลือกระบบที่จะทำการพัฒนา หรือพัฒนาระบบขึ้นใหม่ ซึ่งการที่จะเลือกว่าต้อง พัฒนาระบบใดนั้นเป็นปัจจัยสำคัญที่สามารถรู้ได้ จากการจัดเก็บข้อมูลโบราณวัตถุและของมีค่า พิพิธภัณฑ์ภาคฯ ราชบูร 100 ปี โดยสถาบัน จากเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องโดยตรง โดยการเก็บ รวบรวมข้อมูลนี้จะทำให้ทราบถึงปัญหาของระบบ เดิม และทำให้ทราบถึงความต้องการ หรือเป้า หมายของระบบใหม่ อีกทั้งทำการศึกษาความ เป็นไปได้ในการพัฒนาระบบในด้านต่างๆ โดยมี ปัจจัยในการพิจารณาคือ ความเป็นไปได้ด้าน

เทคนิค ความเป็นไปได้ด้านการปฏิบัติ และ ความเป็นไปได้ด้านการลงทุน

4.4 การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

เป็นการรวมความต้องการที่ได้แล้วจะทำให้ทราบถึงปัญหาที่เกิดขึ้นกับระบบงานเดิม ซึ่งในขั้นตอนนี้จะต้องทำการศึกษาถึงระบบงานเดิม กับความต้องการใหม่ไปพร้อมๆ กัน โดยนำมาวิเคราะห์ร่วมกันเพื่อหาลักษณะการทำงานของระบบใหม่ที่เหมาะสมที่สุด โดยการวิเคราะห์ระบบจะอาศัยแบบจำลอง 2 แบบ คือ

4.4.1 Process Modeling โดยใช้แผนภาพกราฟแสดงข้อมูล (Data Flow Diagram : DFD)

4.4.2 Data Modeling โดยใช้ แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Entity Relationship Diagram : ER - Diagram)

4.5 การออกแบบเชิงตรรกะ (Logical Design)

เป็นขั้นตอนการออกแบบลักษณะการทำงานของระบบตามที่ได้วิเคราะห์ไว้ในขั้นตอนของการวิเคราะห์ระบบ โดยกำหนดลักษณะของรูปแบบรายงานที่เกิดจากการทำงานของระบบ ลักษณะการนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ และผลลัพธ์ที่ได้จากระบบรวมไปถึงการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) หรือการออกแบบจากภาพ และการออกแบบฐานข้อมูลในระดับตรรกะ (แปลง ER มาเป็น Table)

4.6 การออกแบบเชิงกายภาพ (Physical Design)

เป็นการระบุถึงลักษณะการทำงานของระบบทางกายภาพหรือทางเทคนิค โดยระบุถึงคุณลักษณะของอุปกรณ์ที่จะนำมาใช้ ภาษาที่จะนำมาใช้ในการเขียนโปรแกรม ฐานข้อมูล ระบบปฏิบัติการ และระบบเครือข่ายที่เหมาะสม

ตลอดจนการออกแบบฐานข้อมูลในระดับภาษาภาพ
(โครงสร้างของ Table ต่างๆ)

4.7 การพัฒนา และติดตั้งระบบ (System Implementation)

เป็นขั้นตอนของการนำระบบที่ออกแบบไว้แล้วมาทำการเขียนโปรแกรมเพื่อให้เป็นไปตามรูปแบบต่างๆ ตามที่กำหนดไว้ ซึ่งหลังจากเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วจะทำการทดสอบระบบใหม่ที่ได้ว่าสามารถทำงานได้ตรงตามความต้องการ และมีข้อผิดพลาดของโปรแกรมหรือไม่ ก่อนที่จะนำไปติดตั้งในระบบจริงเพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจจะเกิดขึ้น

4.8 การซ่อมบำรุงระบบ (System Maintenance)

หลังจากที่ระบบได้ติดตั้ง และเปิดดำเนินการผู้ใช้อาจจะพบปัญหาที่อาจเกิดขึ้นได้เนื่องจากเป็นระบบใหม่ หลังจากได้ทดสอบใช้งานจริงแล้ว เมื่อเกิดข้อผิดพลาดหรือต้องปรับปรุงให้ทันสมัยอยู่เสมอ

5. รายละเอียดการดำเนินการวิจัย

5.1 ทำการตรวจสอบข้อมูลเดิมที่มีอยู่ในเอกสารและเว็บไซต์ <http://www.crma.ac.th/library/library%20main/museum%20ex.html> ว่า ส่วนใดควรต้องทำเพิ่มเติม เพื่อให้ผู้ใช้บริการข้อมูลได้รับข้อมูลที่ต้องการโดยง่าย และมีประสิทธิภาพมากที่สุด ซึ่งข้อมูลดังกล่าว ได้แก่

5.1.1 ข้อมูลการจัดทำทะเบียนวัตถุ พิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป.ร. 100 ปี ประกอบด้วย ข้อมูลหลักที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูล ดังนี้

ตารางที่ 5.1 รายการหลักที่ใช้จัดเก็บข้อมูล

ลำดับ	เลขประจำวัตถุ	เลขอื่นที่คล้าย	ชื่อวัตถุ	ลักษณะวัตถุ	ประวัติศาสตร์	ที่เก็บ	หมายเหตุ
แบบผลย	อายุ	ชนิดวัตถุ	ขนาดเป็น ซม.	สภาพ	ประวัติพิมพ์		

(อ้างอิงจาก : เอกสารอนุพนวก 1 และอนุพนวก 3, สายสารบรรณ สายสือสาร สายสรรพาวุธ สายพาลีกิจการ)

5.1.2 ข้อมูลพื้นฐานของพิพิธภัณฑ์ อาคาร รร.จป.ร. 100 ปี

5.1.3 ข้อมูลวัตถุพิพิธภัณฑ์ ซึ่งแยกตามสายงาน

ตารางที่ 5.2 แสดงวัตถุพิพิธภัณฑ์แยกตามสายงานของ พิพิธภัณฑ์ อาคาร รร.จป.ร. 100 ปี

ชนิดวัตถุ	สายงาน	จำนวน/ชิ้น
หนังสือ เอกสาร สิ่งพิมพ์	สารบรรณ	111 ชิ้น/111 ชิ้น
อนบัตช์ เงินเรียก เครื่องดื่มเลข	การเงิน	-
สิ่งอุปกรณ์สาย ช.	ช่าง	-
สิ่งอุปกรณ์สาย ส.	สื่อสาร	34 ชิ้น/34 ชิ้น
สิ่งอุปกรณ์สาย สห.	สรรพาวุธ	182 ชิ้น/378 ชิ้น
สิ่งอุปกรณ์สาย ชศ.	งานส่ง	-
สิ่งอุปกรณ์สำนัก กส. และสังค่าวพาหนะ	การสัตว์	-
สิ่งอุปกรณ์ สาย พ.	แพทย์	-
สิ่งอุปกรณ์สาย พอ.	พลาธิการ	490 ชิ้น/2255 ชิ้น
สิ่งอุปกรณ์สาย วศ.	วิทยาศาสตร์	-
รร.จป.ร. 100 ปี ทั้งสิ้น		2778 ชิ้น

(อ้างอิงจาก : เอกสารอนุพนวก 2)

5.2 ทำการรวบรวมข้อมูลต่างๆ ดังนี้

5.2.1 ข้อมูลวัตถุพิพิธภัณฑ์

5.2.2 ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลจากเอกสาร และภาพถ่าย และคำแนะนำในการเก็บรวบรวมข้อมูลของวัตถุพิพิธภัณฑ์

5.2.3 ศึกษาข้อมูลเดิมที่มีการจัดเก็บอยู่ในเอกสารเพื่อนำไปออกแบบระบบฐานข้อมูลที่ครอบคลุมเนื้หาให้ได้มากที่สุด

5.2.4 ข้อมูลด้านที่ตั้งของพิพิธภัณฑ์

5.2.5 ทำการเข้ามายังข้อมูลเดิมที่มีอยู่
ในเว็บไซต์ <http://www.crma.ac.th/library/library%20main/museum%20ex.html>

5.3 ศึกษาข้อมูลประวัติพิพิธภัณฑ์อาคาร
รร.จปร. 100 ปี

5.3.1 นำข้อมูลที่ได้จากการเก็บมาจัดทำคัดแยก แบ่งกลุ่ม ลงในเว็บไซต์พิพิธภัณฑ์ เพื่อให้เด็กๆ สามารถเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการความเป็นจริงมากที่สุด เพื่อให้ผู้ใช้บริการข้อมูลสามารถเข้าถึงข้อมูลที่สำคัญ ต่อการเรียนรู้หรือท่องเที่ยวได้ง่ายที่สุด

5.3.2 จัดทำ “ระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์
อาคาร รร.จป.100 ปี” โดยนำข้อมูลสำคัญๆ
ต่อการเยี่ยมชมหรือท่องเที่ยวพิพิธภัณฑ์อาคาร
รร.จป.100 ปี มาจัดเป็นหมวดหมู่ ได้แก่ ข้อมูล
วัตถุพิพิธภัณฑ์แยกตามสายงาน ข้อมูลการจัดทำ
ทะเบียนวัตถุพิพิธภัณฑ์ ข้อมูลรูปภาพวัตถุ
พิพิธภัณฑ์ และบริการข้อมูลทั่วไปในพิพิธภัณฑ์
โดยมีเจ้าหน้าที่พิพิธภัณฑ์เปิดให้บริการสอบถาม
ข้อมูลต่างๆ ในวันเวลาราชการ (วันหยุดในบาง
กรณี)

5.3.3 นำ “ระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์
อาคาร รร.จป.100 ปี” ไปใช้ร่วมกับห้องสมุด รร.
จป. และศูนย์บริการนักท่องเที่ยวของ รร.จป.
เพื่อให้บริการคณะ/นักท่องเที่ยวได้อย่างมี
ประสิทธิภาพ รวมถึงช่วยในการประสานงานแก่
เจ้าหน้าที่พิพิธภัณฑ์

5.3.4 รวมผลการปฏิบัติงานเพื่อ ทำการสรุปผลการดำเนินงาน

5.4 การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

5.4.1 องค์ประกอบของเว็บแอพพลิเคชัน

เพื่อเป็นการตอบสนองความต้องการของ
ระบบใหม่ ในการจัดการข้อมูลต่างๆ ได้อย่าง
สะดวก ผู้วิจัยจึงได้แบ่งส่วนการทำงานหลักๆ ของ
เว็บแอพพลิเคชัน พิธิภัณฑ์อาคาร รร.จปร.100
ปี ออกเป็น 2 ส่วนที่สำคัญ คือ

1) ส่วนของคนละ/นักท่องเที่ยว (Front End)
เป็นส่วนการใช้งานของคนละ/นักท่องเที่ยว โดย
Front End มีลักษณะการทำงาน ดังนี้

- เป็นส่วนที่ทำหน้าที่ติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)

- คณะ/นักท่องเที่ยวสามารถเข้าเยี่ยมชมพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จปร. 100 ปี ได้ตั้งแต่ 24 ชั่วโมง

■ สามารถติดต่อกับผู้ดูแลระบบฝ่ายเว็บไซต์ได้

2) ส่วนของผู้ดูแลระบบ (Back End) เป็นส่วนสำคัญที่รับผู้ดูแลระบบ ซึ่งได้แก่ เจ้าหน้าที่ข้าราชการ หรือผู้บุริหารที่ได้รับมอบหมายหน้าที่ดูแลระบบ ทั้งนี้ เพื่อใช้สิทธิ์ผู้ดูแลระบบในการจัดการข้อมูลลึกลับในฐานข้อมูล ข่าวสารและอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง Back End เป็นส่วนที่ทำหน้าที่นำเข้า แก้ไข และปรับปรุง ซึ่งเป็นส่วนที่ดำเนินการโดยผู้ดูแลฐานข้อมูล ซึ่งผู้ใช้งานไม่สามารถเข้ามาดำเนินการและเกี่ยวข้องกับส่วนนี้ มีลักษณะการทำงาน ดังนี้

- ต้อง Login เข้าระบบก่อนการใช้งาน
 - สามารถเพิ่มรายละเอียดข้อมูลสิ่งของในร้านค้า

- สามารถลบรายละเอียดข้อมูลสิ่งของในร้านวัตถุ

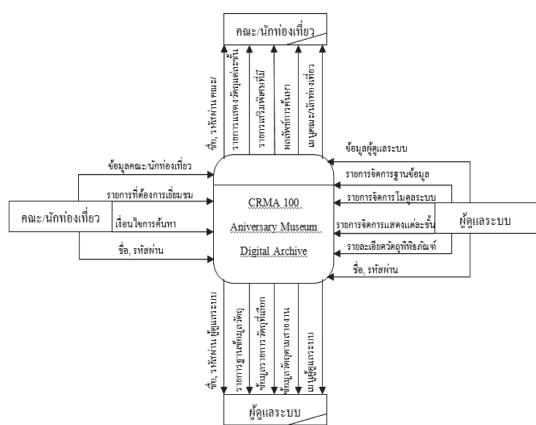
■ สามารถพิมพ์รายการสรุปส่งผู้บังคับบัญชาทราบ

จากส่วนการทำงานหลักๆ ที่กล่าวไปแล้ว เมื่อนำมาวิเคราะห์ถึงองค์ประกอบของเว็บไซต์ พิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป.100 ปี แล้ว ผู้วิจัยเห็น ว่าจะต้องแบ่งออกเป็นระบบย่อยทั้งหมด 6 ระบบ ดังนี้

- 1) ระบบ Login
- 2) ระบบ Logout
- 3) ระบบการลงทะเบียนสมาชิก
- 4) ระบบสมุดเยี่ยม
- 5) ระบบแกลอรี
- 6) ระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป.100 ปี

5.4.2 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Process Modeling)

แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram: DFD) แสดงให้เห็นภาพรวมของการทำงานของเว็บแอปพลิเคชัน ระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี



รูปที่ 5.1 แสดง Context Diagram ของระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี

6. ผลการดำเนินการ

6.1 โครงสร้างการทำงานของระบบ ได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ

6.1.1 Content Management System : CMS พัฒนาเพื่อบริหารจัดการข้อมูลพื้นฐานต่างๆ ของพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป.100 ปี

6.1.2 ระบบฐานข้อมูลที่สร้างขึ้นมาใหม่ เพื่อใช้ในการเพิ่ม/การนำเข้า การแก้ไข และการแสดงผลรายการโบราณวัตถุและข้อมูล

ทั้งสองส่วนทำงานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ และทำงานบนระบบปฏิบัติการลินุกซ์อูบุนตุซึ่งตั้งค่าให้เป็นเซิร์ฟเวอร์พร้อมใช้งาน ใช้โปรแกรมจูมลา เป็นระบบบริหารจัดการเนื้อหา แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่

- ส่วนแรกสำหรับบริหารจัดการข้อมูลโบราณวัตถุและข้อมูลที่จัดเก็บลงฐานข้อมูลดิจิทัล อยู่ในความรับผิดชอบของผู้ดูแลระบบ/เจ้าหน้าที่

- ส่วนที่สองสำหรับบุคคลทั่วไป สามารถเข้าถึงข้อมูลทั่วไปได้โดยผ่านเว็บไซต์และศึกษาระบบจัดการเนื้อหาที่เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สที่มีอยู่ทั่วไปว่ามีความสามารถในการจัดการอย่างไร มีโมดูลพื้นฐานใดที่มีความสามารถจำเป็น พร้อมทั้งออกแบบหน้าเว็บไซต์ พิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป.100 ปี

6.2 การทำงานของจูมลา (Joomla)

ในที่นี้จะแบ่งเว็บไซต์ออกเป็นสองส่วนหลักๆ ได้แก่

1) **frontend** คือส่วนที่แสดงผลให้กับผู้ใช้ บนเว็บไซต์ หรืออีกนัยหนึ่งคือเนื้อหาของเว็บไซต์

2) **backend** คือส่วนการจัดการเนื้อหา รวมถึงโครงสร้างของเว็บไซต์ หรือเรียกอีกชื่อหนึ่งว่าส่วน administrator

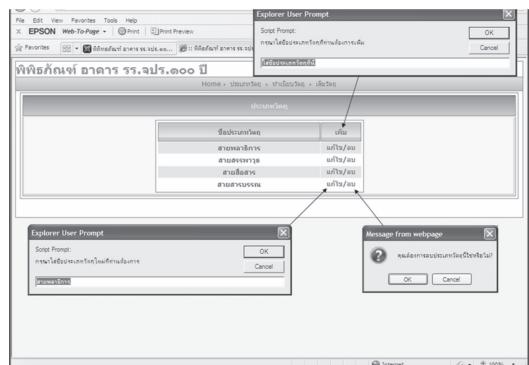


รูปที่ 6.1 จัดการเนื้อหารวมถึงโครงสร้างของเว็บไซต์

ระบบจัดการฐานข้อมูลวัตถุพิพิธภัณฑ์เป็นระบบจัดเก็บข้อมูลของวัตถุพิพิธภัณฑ์แบ่งตามสายงาน เช่น สายงานสารบรรณ สายงานสรุประวัติ สายงานพลาธิการ สายงานสื่อสาร เป็นต้น ผู้ที่มีหน้าที่จัดการข้อมูลในส่วนนี้ คือ เจ้าหน้าที่พิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จป. 100 ปี ระบบนี้สามารถแบ่งส่วนการทำงาน ได้ดังนี้

6.3 การจัดการประเภทวัตถุพิพิธภัณฑ์

ระบบจัดการฐานข้อมูลวัตถุพิพิธภัณฑ์ ได้แบ่งออกเป็นประเภทตามสายงาน ดังนี้ ดังต่อไปนี้



รูปที่ 6.2 หน้าจอจัดการประเภทวัตถุพิพิธภัณฑ์

6.4 ทำเนียบวัตถุพิพิธภัณฑ์

ข้อมูลที่เพิ่มในฐานข้อมูลจะแสดงเป็นรายการในเมนูทำเนียบวัตถุพิพิธภัณฑ์ โดยได้แบ่งการแสดงผลออกเป็นหน้าละ 20 รายการ

พิพิธภัณฑ์ อาคาร รร.จป.๑๐๐ ปี												
Home > ประวัติศาสตร์ > ฐานข้อมูล > เว็บไซต์												
ฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์												
รหัสเรียก	ชื่อวัสดุ	ลักษณะวัสดุ	ประเภทวัสดุ	บัญชีหมายเลข	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	เข้ามีด	ก.	น้ำหนัก	สภาพ	ประวัติเดินทาง	ห้อง
PH.5/2	ถั่วคลอมเมือง	ถั่วคลอมเมือง	ถั่ว	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	เข้ามีด	ก.46	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.6/2	กาน้ำ	กาน้ำเมืองเชียงใหม่	กาน้ำ	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ไม่มี	ก.20	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.4/2	โลง	โลงไม้ในสวน	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	เข้ม	ไม่มี	ก.22	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.3/2	หนองเมืองชาวน้ำ	หนองเมืองชาวน้ำ	หนองเมืองชาวน้ำ	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ไม่มี	ก.45	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.2/2	พระแก้ว	พระแก้วเมือง	พระแก้วเมือง	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	พระแก้ว	ก.34	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.1/1	พระครรภานม	พระครรภานมเมือง	พระครรภานมเมือง	มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	พระครรภานม	ก.65	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 3	
PH.7/3	ชามชูกะเมือง	ชามชูกะเมือง	ชามชูกะเมือง	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะเมือง	ก.17	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.8/12	ชามชูกะไส้	ชามชูกะไส้	ชามชูกะไส้	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไส้	ก.18	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.9/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.14	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.10/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.11	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.11/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.13.5	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.12/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.13.5	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.13/10	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.18	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.14/10	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.18	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.15/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.20.5	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.16/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.15	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.17/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.25	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.18/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.25	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.19/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.25	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	
PH.20/12	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ชามชูกะไข่	ไม่มี	ใช้งาน	จัดเก็บชนิด	ชามชูกะไข่	ก.14	ชากล	พร.สน.	ชั้นที่ 1	

รูปที่ 6.3 หน้าจอทะเบียนวัตถุพิพิธภัณฑ์

7. สรุปผล

งานวิจัยนี้มุ่งที่จะศึกษาค้นคว้า เพื่อทำการออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์ อาคาร รร.จป. 100 ปี ซึ่งโครงสร้างหน้าเว็บ แบ่งออกเป็น 4 ส่วน ได้แก่ ส่วนหัว ส่วนเมนู ส่วนกลาง (ส่วนเนื้อหา) และส่วนท้าย ได้จัดทำแบบสอบถามกลุ่มผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บจำนวน 50 ชุด เพื่อสอบถามความพึงพอใจจากผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บโดยตรง ทำให้ระบบที่ได้จากการวิจัยนี้เป็นระบบที่มีความสามารถด้านต่างๆ อาทิ การจัดสร้าง wrapper สำหรับบริหารจัดการเก็บข้อมูลลงฐานข้อมูล การเปลี่ยนหน้าจอ การเพิ่ม การลบ และแก้ไขข้อมูล ในแต่ละโมดูล และมีส่วนของระบบสมาชิกที่ให้ผู้ดูแลระบบสามารถกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลในเว็บไซต์ ข้อมูลสารสนเทศที่

ถูกนำมาจัดเก็บลงฐานข้อมูลดิจิทัลนั้นก่อให้เกิดประยุกต์นี้ในสังคมแห่งการเรียนรู้อีกทางหนึ่งด้วยเน้นระบบการทำงานที่ไม่ซับซ้อน ใช้งานง่าย มีขนาดเล็ก และประมวลผลได้เร็ว รูปแบบมองแล้วสบายตา ซึ่งขั้นตอนการดำเนินงานวิจัยนี้จะแบ่งออกเป็นสองส่วนคือ การศึกษากระบวนการข้อมูลและการออกแบบพัฒนาระบบ

ผู้จัดได้ศึกษาระบบ CMS ที่เป็นโอเพนซอร์สซอฟต์แวร์ ได้แก่ จูมลาเพื่อถูกการวางแผนสร้างของระบบ โดยมุ่งเน้นฐานของระบบรวมถึงความสามารถในการบริหารจัดการระบบ อีกทั้งได้ศึกษาซอฟต์แวร์ที่ดีของระบบฐานข้อมูลซึ่งพัฒนาขึ้นสำหรับการจัดการฐานข้อมูลของวัตถุแยกประเภทตามสายงาน ทั้งนี้เพื่อหาจุดเด่นของแต่ละระบบและเป็นข้อมูลในการออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลพิพิธภัณฑ์อาคาร รร.จปร.

100 ปี

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ กองทุนพัฒนาโรงเรียนนายร้อยพระจุลจอมเกล้า ที่ปรึกษา อาจารย์ เพื่อนร่วมงาน เจ้าหน้าที่ธุรการและนักเรียนนายร้อยสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ กองวิชาชีวกรรมไฟฟ้า ที่ช่วยสนับสนุนและช่วยเหลืองานอันมีส่วนร่วมในการทำวิจัยครั้งนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

เอกสารอ้างอิง

นรินทร์ หมื่นรัตน์. (2550). ระบบจัดการเนื้อหาและจัดการเรียนการสอนบนเซิร์ฟเวอร์พร้อมใช้ (CONTENT AND LEARNING MANAGEMENT SYSTEM ON INSTANT SERVER). วิทยานิพนธ์ปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาชีวกรรม-คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี.

พงศ์ศักดิ์ อกลักษณ์พงศ์. สร้างเว็บไซต์ในพริบตา ด้วย Joomla!

ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพฯ: ชีเอ็ดยูเคชั่น, 2552. 592 หน้า.
วิโรจน์ ชัยมุคลและสุพรacha ย่างทอง. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ. กรุงเทพฯ : โปรดิวชั่น, 2552. หน้า 166 - 168.

ประภาพร ช่างไม้. (2547). Linux Redhat ฉบับผู้เริ่มต้น. นนทบุรี : อินโนฟิเพรส.

เว็บไซต์

อิสระยิ พรีพ่ายฤทธิ์. (2548). Ubuntu ลินิกซ์แห่งมิตรภาพ (ออนไลน์). ได้จาก : <http://www.bangkokbiznews.com/scitech/2005/0103/.html>.

วิจิพีเดีย. (2552). Content Management System หรือระบบจัดการเนื้อหา (ออนไลน์). ได้จาก: <http://th.wikipedia.org/wiki/CMS>.