

# การแยกพยางค์เสียงพูดภาษาไทยโดยใช้การแปลงเวฟเล็ต

จักรพันธ์ จิตรทรัพย์\* อุทัย ศรีธีระวิโรจน์\* และ สมเกียรติ อุดมมหาระชากุล\*

## บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้นำเสนอวิธีการแยกพยางค์ของสัญญาณเสียงพูดภาษาไทยในกรณีที่เสียงพูดนั้นติดกัน อันเนื่องมาจากเสียงของผู้พูดมีลักษณะเสียงใหญ่ หรือ มีการพูดที่ค่อนข้างเร็ว จึงทำให้ปลายพยางค์ของเสียงข้างเคียงเกิดการซ้อนทับกัน หรือ เกยกัน (Overlap) ซึ่งในงานวิจัยนี้จะนำขบวนการแปลงเวฟเล็ต (Wavelet transform) 1 ระดับเข้ามาช่วยในการแยกพยางค์ ซึ่งการแปลงเวฟเล็ตจะเป็นการแยกสัญญาณเสียงออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของสัญญาณความถี่ต่ำ และ ส่วนของสัญญาณความถี่สูง จากนั้นทำการทิ้งสัญญาณความถี่ต่ำ และนำเฉพาะสัญญาณความถี่สูง (High frequency) มาแปลงเวฟเล็ตกลับ (IDWT) จากนั้นนำสัญญาณเสียงนี้ไปใช้เพื่อช่วยในการแยกพยางค์ของสัญญาณเสียง ซึ่งผลของการนำเอาสัญญาณเสียงความถี่สูงมาวิเคราะห์จะทำให้การแยกพยางค์มีความถูกต้องถึงร้อยละ 98.12%

**คำสำคัญ:** การแยกพยางค์ การแปลงเวฟเล็ต การหาขอบเขตพยางค์

## 1. บทนำ

การวิเคราะห์สัญญาณเสียงพูด (Speech) ในบางงานอาจจะสามารถประมวลผลสัญญาณเสียงพร้อมกันที่เดียวหลายพยางค์ แต่ในบางครั้งอาจจะต้องวิเคราะห์สัญญาณเสียงทีละหนึ่งพยางค์ ซึ่งในงานวิจัยนี้จะทำการแยกพยางค์เสียงพูดภาษาไทยที่มีลักษณะสัญญาณเสียงของพยางค์ที่เกยกัน (Overlap) หรือ ซ้อนทับกันบางส่วน ซึ่งอาจจะเกิดจากลักษณะเสียงของผู้พูดนั้นเป็นเสียงที่ใหญ่ หรือ เสียงพูดเร็วในบางพยางค์

การนำเสียงพูดมาแยกวิเคราะห์ทีละส่วนจะทำให้การวิเคราะห์สัญญาณเสียงนั้นง่ายขึ้น เนื่องจากการลดความซับซ้อนของการประมวลผลลง แต่เนื่องจากความไม่แน่นอนของลักษณะเสียงพูดที่รับเข้ามาในแต่ละครั้ง รวมถึงลักษณะของสัญญาณเสียงพูดที่มีความสั้นยาวที่ไม่เท่ากัน จึงส่งผล

ทำให้ยากแก่การหาจุดแบ่งพยางค์ ในงานวิจัยที่ผ่านมาจะใช้วิธีการหาค่าพลังงานของสัญญาณเสียง และ หาค่าการตัดสินใจ (Threshold) เพื่อใช้ในการแยกพยางค์ดังงานวิจัยของ ปิยสวัสดิ์ [1] และชาญชัย [2] แต่วิธีการนี้มีข้อจำกัดคือ ไม่เหมาะกับเสียงพูดที่มีพยางค์ติดกัน เนื่องจากเมื่อพูดเร็วจะทำให้พลังงานของเสียงตรงบริเวณพยางค์ที่พูดติดกันจะรวมกันเป็นกลุ่มข้อมูลเดียวกัน และ ทำให้รอยต่อของพยางค์ไม่ตัดที่แกนเวลา ทำให้เมื่อผ่านการแยกพยางค์ด้วยค่าการตัดสินใจ (Threshold) แล้วอาจจะได้พยางค์ที่ไม่ถูกต้อง เนื่องจากการกำหนดค่าการตัดสินใจมักจะกำหนดให้ต่ำที่สุดเท่าที่จะทำได้ เพื่อให้ได้เนื้อเสียงครบถ้วนที่สุด ในงานวิจัยของ ประณิต [3] เสนอวิธีการแยกพยางค์โดยใช้วิธีการหาค่าพลังงานของสัญญาณเสียง ร่วมกับการหาจุดอัตราการตัดศูนย์ (Zero crossing) ของสัญญาณเสียง ซึ่งวิธีนี้จะใช้หลักการหาตำแหน่งของสัญญาณที่ตัดผ่านแกนเวลา ซึ่งอาจจะมีความผิดพลาดในกรณีที่พยางค์นั้นติดกัน ซึ่งจะส่งผลให้รอยต่อของพยางค์ที่ได้จากการหาค่าพลังงานนั้นไม่ตัดผ่านแกนเวลา

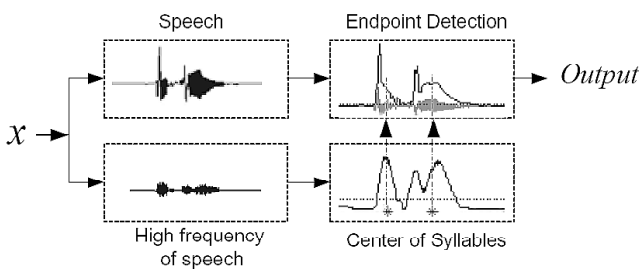
จากงานวิจัยที่ผ่านมาข้างต้นนั้นยังไม่สามารถแยกสัญญาณเสียงออกเป็นพยางค์ได้ ในกรณีที่สัญญาณเสียงนั้นมีลักษณะที่ซ้อนทับกัน ซึ่งบทความนี้จะเสนอวิธีการแยกพยางค์เสียงพูดไทยที่เป็นคำประสม (Compound word) โดยใช้การแปลงเวฟเล็ต (Wavelet) เข้ามาช่วยวิเคราะห์สัญญาณเสียงพูดเพื่อที่จะสามารถเห็นกลุ่มพยางค์ได้อย่างชัดเจนมากยิ่งขึ้น และจะส่งผลให้การแยกพยางค์เสียงพูดไทยได้อย่างถูกต้องมากขึ้นตามไปด้วย เพื่อที่จะนำพยางค์ที่ได้แยกแล้วเหล่านี้ไปใช้ในการวิเคราะห์ในรูปแบบอื่นๆ ต่อไป

## 2. แนวความคิด

จากงานวิจัยที่ผ่านมาได้ใช้วิธีการแยกพยางค์ด้วยบล็อกไดอะแกรมการทำงานเฉพาะส่วนบน ดังแสดงในภาพที่ 1 โดยค่าการตัดสินใจ (Threshold) อาจจะกำหนดไว้ที่ค่าๆ หนึ่ง หรือ อาจจะกำหนดเป็นอัตราส่วนตามค่าพลังงานสูงสุดก็ได้ แต่

\* ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

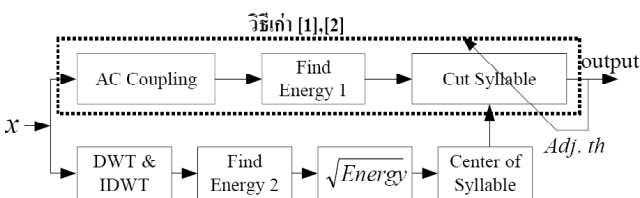
อย่างไรก็ตาม ค่าการตัดสินใจจะต้องพยายามให้มีค่าน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ เพราะว่าถ้าค่าการตัดสินใจมีค่าสูงเท่าไรก็จะทำให้ส่วนต้น และปลายพยางค์นั้นถูกตัดทิ้งไปมากเท่านั้น ในงานวิจัยนี้จึงได้เพิ่มวิธีการในส่วนล่างของภาพที่ 1 โดยใช้การแปลงเวฟเล็ต (DWT) 1 ระดับ จากนั้นจะทิ้งข้อมูลของสัญญาณความถี่ต่ำ และทำการแปลงกลับ (IDWT) ซึ่งผลที่ได้จะทำให้ได้เฉพาะสัญญาณความถี่สูงของสัญญาณเสียงออกมา จากนั้นจะผ่านขบวนการหาค่าพลังงาน และ หาจุดกึ่งกลางของพยางค์ ซึ่งเมื่อถึงตรงจุดนี้จะทำให้ได้จำนวนพยางค์ และ ตำแหน่งของพยางค์ออกมา เพื่อนำไปใช้ปรับค่าการตัดสินใจที่อยู่ในบล็อก "Cut Syllable" อีกครั้งหนึ่ง ซึ่งเริ่มแรกค่าการตัดสินใจนี้จะถูกกำหนดไว้ที่ 0.1 จากนั้นค่าการตัดสินใจนี้จะเพิ่มขึ้นไปเรื่อยๆ จนกว่าจะแยกพยางค์ได้ตามจำนวนพยางค์ที่ระบุไว้จากบล็อก "Center of Syllable" และ ตำแหน่งของพยางค์ที่แยกได้ต้องตรงกัน



ภาพที่ 1 หลักการของขบวนการแยกพยางค์

### 3. การออกแบบระบบ

การออกแบบวิธีการแยกพยางค์นี้จะนำวิธีของปิยสวัสดิ์ [1] และ ชาตชัย [2] ซึ่งมีวิธีการแยกพยางค์ที่เหมือนกัน มาปรับปรุงให้มีการแยกพยางค์ที่แม่นยำมากขึ้น ดังแสดงในภาพที่ 2



ภาพที่ 2 บล็อกไดอะแกรมการแยกพยางค์

บล็อกไดอะแกรมในภาพที่ 2 แสดงวิธีการแยกพยางค์ ซึ่งจุดสำคัญจะอยู่ที่บล็อก "Cut Syllable" ซึ่งจะนำผลจากบล็อก "Center of Syllable" มาใช้ในการปรับระดับค่าการตัดสินใจ

#### 3.1 ตัวกรองสัญญาณ AC ผ่าน

สัญญาณเสียงที่รับเข้ามาทางอินพุตจะถูกปรับระดับ

สัญญาณเฉลี่ยให้อยู่ที่ศูนย์ [2] ซึ่งจะใช้วิธีหาค่าเฉลี่ยของสัญญาณเพื่อทำหน้าที่เป็นตัวกรองสัญญาณ AC ผ่าน (AC Coupling) และ ทำหน้าที่ตัดองค์ประกอบของสัญญาณไฟตรง (DC) ทิ้งไป

$$x(i) = x(i) - \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n x(j) \quad (1)$$

โดยที่  $x(i)$  เป็นสัญญาณเสียงอินพุต แล้วนำไปลบกับผลของการหาค่าเฉลี่ยของสัญญาณอินพุตเดิม

#### 3.2 การแปลงเวฟเล็ต และ การแปลงกลับ

ในงานวิจัยนี้จะใช้การแปลงเวฟเล็ต 1 ระดับ และ ใช้ Haar เป็นเวฟเล็ตแม่ (Mother wavelet) ซึ่งผลจะทำให้ได้สัญญาณออกมา 2 ส่วน คือ ส่วนสัญญาณความถี่ต่ำ (Approximation coefficients) และ สัญญาณความถี่สูง (Detail coefficients) จากนั้นทำการทิ้งข้อมูลในส่วนความถี่ต่ำ และ ทำการแปลงกลับ (IDWT) ซึ่งจะทำให้ได้สัญญาณเฉพาะความถี่สูงออกมา เพื่อนำไปใช้ในการหาจำนวนพยางค์ และ ตำแหน่งของพยางค์ ในบล็อกการทำงาน "Center of Syllable" ต่อไป การแปลงเวฟเล็ต (DWT) สามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$y(n) = A \cdot x(n) \quad (2)$$

เมื่อ A คือ Analysis matrix ซึ่งมีขนาด  $N \times N$  และ N คือ ความยาวของข้อมูลอินพุต  $x(n)$

$$A = \left[ \frac{Lp}{Hp} \right] \quad (3)$$

$$A = \begin{bmatrix} L_1 & L_2 & L & L_k & 0 & 0 & 0 & L \\ 0 & 0 & L_1 & L_2 & L & L_k & 0 & L \\ \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} \\ H_1 & H_2 & L & H_k & 0 & 0 & 0 & L \\ 0 & 0 & H_1 & H_2 & L & H_k & 0 & L \\ \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{M} \end{bmatrix} \quad (4)$$

ค่า  $y(n)$  ที่ได้ในสมการที่ 2 จะเป็นค่าสัมประสิทธิ์จากการแปลงเวฟเล็ต ซึ่งมีขนาด  $N \times 1$  โดยข้อมูลครึ่งหนึ่งทางด้านบนของ  $y(n)$  จะเป็นส่วนของสัญญาณความถี่ต่ำ และ อีกครึ่งหนึ่งทางด้านล่างจะเป็นส่วนของความถี่สูง จากนั้นทำการทิ้งข้อมูลความถี่ต่ำโดยกำหนดให้เป็นศูนย์ จากนั้นทำการแปลงกลับเวฟเล็ต (IDWT) ดังสมการต่อไปนี้

$$x(n) = \bar{S} \cdot y(n) \quad (5)$$

เมื่อ ตัวแปร  $x(n)$  คือ สัญญาณหลังจากผ่านการแปลงกลับเวฟเล็ต และ Synthesis matrix,  $\bar{S} = A^{-1}$

### 3.3 การหาค่าพลังงานของสัญญาณเสียง

การหาค่าพลังงานของสัญญาณเสียงนั้นมีวัตถุประสงค์เพื่อที่จะนำไปใช้ในการตรวจหาขอบเขต (Endpoint detection) ของสัญญาณเสียงพูด เมื่อเสียงพูด คือ เสียงที่คนเปล่งออกมาเพื่อใช้ในการสื่อสาร โดยเสียงที่คนเปล่งออกมาอย่างมีจุดหมายจะเรียกว่า เสียง (Voice) และ เสียงที่เกิดจากสภาพแวดล้อมอื่น ๆ จะเรียกว่า ไม่ใช่เสียง (Unvoice) หรือสัญญาณรบกวน (Noise) ซึ่งโดยปกติสัญญาณที่ไม่ใช่เสียง จะมีขนาดสัญญาณเสียงเฉลี่ยที่ต่ำ เมื่อเทียบกับสัญญาณเสียง และเนื่องจากสัญญาณเสียงมีการเปลี่ยนแปลงที่แปรตามเวลา และมีการเปลี่ยนแปลงที่ไม่แน่นอน ดังนั้น จึงใช้การหาค่าพลังงานช่วงสั้น (Short time Energy) [2],[4] ในการหาขอบเขตของพยางค์

การวิเคราะห์เพื่อหาขอบเริ่มต้น (Beginning point) และขอบปลาย (Ending point) [5],[6],[7] ของสัญญาณเสียงในงานวิจัยนี้จะใช้หลักการหาค่าพลังงานของสัญญาณด้วยการหารูปคลื่นสัญญาณเสียงอินพุตไปยกกำลังสอง จากนั้นนำไปผ่านการคอนโวลูชัน (Convolution) [8] เพื่อแสดงให้เห็นพลังงานของสัญญาณ ดังแสดงในสมการที่ 6 และ 7

$$E(n) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} [x(m)^2 \cdot w(n-m)^2] \quad (6)$$

เมื่อในทางปฏิบัติขนาดของหน้าต่าง (Window) มีค่าไม่เป็นอนันต์ ดังนั้น

$$E(n) = \sum_{m=0}^{N-1} [x(m)^2 \cdot w(n-m)^2] \quad (7)$$

โดยขนาดของ Window ที่ใช้ควรจะมีขนาดที่เหมาะสม คือขนาดของ Window ถ้าเลือกขนาดยาวมากพอจะทำให้พลังงานของสัญญาณเสียงมีความราบเรียบ [8] ซึ่งผลจะทำให้เห็นความแตกต่างระหว่างสัญญาณที่เป็นเสียง (Voice) และ ส่วนของสัญญาณที่ไม่ใช่เสียง (Unvoice) ชัดเจนมากยิ่งขึ้น แต่ก็ต้องไม่ยาวเกินไปจนทำให้คุณสมบัติของเสียงที่กำลังพิจารณาอยู่นั้นเปลี่ยนแปลงไป ซึ่งในงานวิจัยนี้จะใช้ขนาดของหน้าต่าง (Window size) เท่ากับ 220 ตัว สำหรับบล็อกการทำงาน "Find

Energy1" และ ขนาด 150 ใช้กับบล็อกการทำงาน "Find Energy2" โดยเลือกหน้าต่างเป็นแบบสี่เหลี่ยม (Rectangular window) ดังแสดงในสมการที่ 8

$$w(n) = \begin{cases} 1 & ; 0 \leq n \leq N-1 \\ 0 & ; \text{Otherwise} \end{cases} \quad (8)$$

เมื่อ N คือ ขนาดหน้าต่าง (window)

### 3.4 การหาค่ากึ่งกลางของพยางค์

การหาค่ากึ่งกลางของพยางค์ทำได้โดยการนำเอาพลังงานของสัญญาณเสียงความถี่สูงที่ได้ผ่านการหารากอันดับที่ 2 (Square root) มาแยกพยางค์ด้วยค่าการตัดสินใจ (Threshold) ซึ่งจะกำหนดไว้ที่ 20% ของค่าพลังงานสูงสุดดังแสดงในสมการที่ 9 เมื่อตัดแยกพยางค์แล้ว ณ ตำแหน่งเส้นการตัดสินใจ (Threshold) ลากผ่านจะนำมาหาค่ากึ่งกลางของพยางค์ด้วยสมการที่ 10 โดยขนาดของพยางค์นี้จะต้องมีไม่น้อยกว่า 300 samples และ ระยะห่างระหว่างพยางค์จะต้องมีไม่น้อยกว่า 620 samples

$$th = E_{\max} \times ratio \quad (9)$$

เมื่อกำหนดให้ Ratio = 0.2 หรือ 20% ของค่าพลังงานสูงสุด

$$Cen = \frac{StartPoint + EndPoint}{2} \quad (10)$$

เมื่อตัวแปร StartPoint คือ จุดเริ่มพยางค์ ณ จุดตัดของค่าการตัดสินใจ (Threshold) และ EndPoint คือ จุดปลายพยางค์ และตัวแปร Cen คือ ตำแหน่งกึ่งกลางพยางค์ ซึ่งคือ เครื่องหมาย "\*" ดังแสดงในภาพที่ 3

### 3.5 การแยกพยางค์

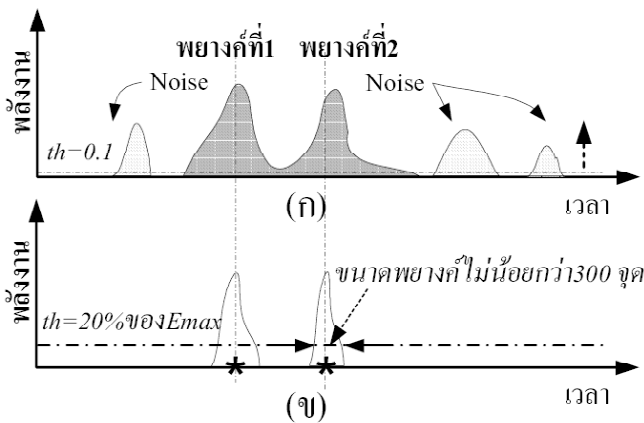
การแยกสัญญาณเสียงออกเป็นพยางค์จะทำในบล็อก "Cut Syllable" โดยจะมีตัวแปรที่สำคัญคือ  $th$  ซึ่งจะสามารถปรับเปลี่ยนค่าได้ตามข้อมูลที่ได้จากภาค "Center of Syllable" ซึ่งการแยกพยางค์ มีสมการดังนี้ คือ [2]

$$y(n) = \left[ \frac{E(n) - th}{E(n) - th} + 1 \right] \times \left( \frac{1}{2} \right) \quad (11)$$

$$CutOut = y(n) \times x(n) \quad (12)$$

จากสมการที่ 11 ผลลัพธ์ที่ได้จากสมการจะมีอยู่ 2 ค่า คือ “0” หมายถึง ค่าพลังงานที่น้อยกว่าค่า  $th$  ซึ่งไม่ใช่พยางค์ และ “1” หมายถึง ค่าพลังงานที่มากกว่าค่า  $th$  ซึ่งจะเป็นส่วนของพยางค์ที่ต้องการ ดังนั้น เมื่อนำค่าใน  $y(n)$  มาคูณกับ  $x(n)$  จะได้พยางค์ที่ต้องการ ซึ่งจะถูกเก็บอยู่ในตัวแปร CutOut ดังแสดงให้เห็นในสมการที่ 12

พยางค์ที่อยู่ในตัวแปร CutOut จะมีข้อมูลบางส่วนที่ไม่ใช่พยางค์ที่แท้จริง ซึ่งเป็นผลอันเนื่องมาจากพลังงานของสัญญาณรบกวนขนาดใหญ่บางส่วนที่อยู่สูงกว่าค่าการตัดสินใจ  $th$  ดังนั้น พยางค์เหล่านี้จะถูกตรวจสอบกับค่าตำแหน่งของพยางค์ที่ได้จากบล็อก “Center of Syllable” อีกครั้งหนึ่ง เพื่อให้ได้พยางค์พูดที่ถูกต้องที่สุด ดังแสดงในภาพที่ 3



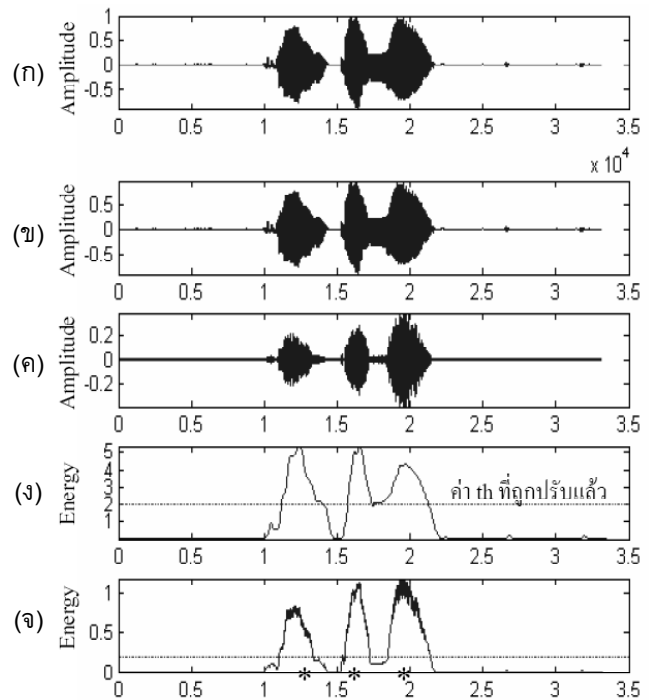
ภาพที่ 3 การแยกพยางค์ออกจากสัญญาณรบกวน [5],[7],[8]

กรณีเสียงพูดที่พิจารณามีลักษณะเสียงใหญ่ หรือ พูดเร็วมากเกินไป อาจก่อให้เกิดปัญหาทำให้การหาค่าพลังงานแล้วปลายของสองพยางค์นั้นเกย (Overlap) กัน จึงทำให้ปลายพยางค์ ไม่ตัดผ่านเส้นการตัดสินใจ (Threshold) ดังแสดงในภาพที่ 3 (ก) เป็นการแสดงให้เห็นถึงพลังงานจากบล็อก “Find Energy1” ซึ่งปลายพยางค์ที่ 1 กับปลายพยางค์ที่ 2 นั้นซ้อนทับกันจนทำให้ปลายพยางค์ทั้ง 2 นั้นอยู่สูงกว่าค่าการตัดสินใจ ซึ่งโดยปกติค่านี้นี้จะกำหนดไว้ให้ต่ำที่สุดเท่าที่จะทำได้เพื่อให้ได้อะพยางค์ครบถ้วนที่สุด โดยในที่นี้กำหนดให้เริ่มต้นที่ 0.1 เนื่องด้วยปัญหานี้ การออกแบบจึงทำให้ค่าการตัดสินใจสามารถปรับเปลี่ยนค่าได้จนกว่าการแยกพยางค์จะได้จำนวนพยางค์ตามค่าที่ได้จากบล็อก “Center of Syllable” โดยค่าการตัดสินใจนี้จะเลื่อนขึ้นไปเรื่อยๆ ส่วนในภาพที่ 3 (ข) แสดงพลังงานของสัญญาณส่วนความถี่สูงที่ได้จากบล็อก “Find Energy2” ซึ่งจะเห็นว่าพลังงานที่ได้จากส่วนนี้ ปลายของแต่ละ

พยางค์นั้นอยู่ต่ำหรือเห็นขอบเขตของพยางค์ได้ชัดเจนมากขึ้น

#### 4. ผลการทดลอง

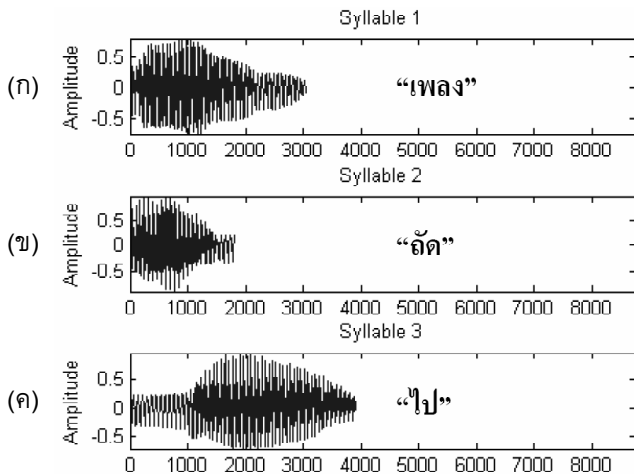
การทดสอบความสามารถของการแยกพยางค์ในงานวิจัยนี้ได้ทดสอบกับคำประสม (Compound word) จำนวน 8 คำ บันทึกเสียงคำละ 3 ครั้ง กับชาย 5 คน และ ผู้หญิง 5 คน มีอายุระหว่าง 19 ถึง 25 ปีรวมเป็น 240 คำ โดยคำที่ใช้ทดสอบจะมีทั้งคำละ 2 พยางค์ และ 3 พยางค์ ซึ่งได้แก่คำว่า “เปิดเครื่อง” “ปิดเครื่อง” “เพลงก่อนหน้า” “เพลงถัดไป” “เพิ่มเสียง” “ลดเสียง” “ปิดเสียง” และ “หยุดเพลง” ด้วยอัตราการสุ่มสัญญาณ (Sampling rate) เท่ากับ 11,025Hz รับเสียงเข้ามาครั้งละ 3 วินาที



ภาพที่ 4 ผลลัพธ์ในแต่ละขั้นตอนของการแยกพยางค์ “เพลงถัดไป”

สัญญาณเสียงของการทำงานในแต่ละขั้นตอนแสดงให้เห็นในภาพที่ 4 โดยภาพที่ 4(ก) เป็นการแสดงสัญญาณเสียงต้นแบบของคำว่า “เพลงถัดไป” ภาพที่ 4 (ข) แสดงสัญญาณเสียงที่ผ่านตัวกรองไฟ AC ผ่าน เพื่อปรับให้ค่าเฉลี่ยของสัญญาณอยู่ที่ระดับศูนย์ ภาพที่ 4(ค) แสดงสัญญาณเสียงความถี่สูงที่ได้จากการแปลงเวฟเล็ตหนึ่งระดับ ซึ่งจะเห็นว่ามีขอบเขตระหว่างพยางค์ที่ 2 และ ที่ 3 นั้นถูกแยกได้ชัดเจน

มากกว่าภาพที่ 4(ข) ภาพที่ 4(ง) แสดงการหาค่าพลังงานของสัญญาณเสียงที่ได้จากภาค “AC Coupling” ซึ่งจะเห็นว่าพลังงานของปลายพยางค์ที่ 2 และ 3 นั้นอยู่สูงมาก ภาพที่ 4(จ) แสดงการหาค่าพลังงานของสัญญาณความถี่สูงที่ได้จากการแปลงเวฟเลิต ซึ่งจะเห็นว่าขอบเขตของพยางค์ชัดเจนกว่าภาพที่ 4(ง) จากนั้นจะผ่านกระบวนการหาจุดศูนย์กลางของพยางค์ ซึ่งจะทำให้ได้จำนวนพยางค์ และ ตำแหน่งของพยางค์ออกมาแสดงด้วยเครื่องหมาย “\*” ในภาพที่ 4(จ)



ภาพที่ 5 ผลลัพธ์ของการแยกพยางค์ของคำว่า “เพลงถัดไป”

ภาพที่ 5 แสดงผลลัพธ์ของการแยกพยางค์ของคำว่า “เพลงถัดไป” ซึ่งจากการทดลองพบว่าวิธีที่นำเสนอมีความถูกต้องถึงร้อยละ 98.12% ในขณะที่วิธีเก่า[1],[2] ที่ใช้ในการทดสอบมีความถูกต้องเพียง 93.13% ซึ่งผลของการทดลองแยกพยางค์ของแต่ละคำ ดังแสดงไว้ในตารางที่ 1

ตารางที่ 1 ผลลัพธ์ที่ได้จากการทดลองวิธีใหม่ เปรียบเทียบกับวิธีเก่า

คำพูด	ชาย		หญิง	
	วิธีใหม่	วิธีเก่า	วิธีใหม่	วิธีเก่า
“เปิดเครื่อง”	100%	93.33%	93.33%	93.33%
“ปิดเครื่อง”	100%	100%	93.33%	93.33%
“เพลงก่อนหน้า”	93.33%	60%	100%	53.33%
“เพลงถัดไป”	100%	66.67%	100%	73.33%
“เพิ่มเสียง”	86.67%	100%	100%	100%
“ลดเสียง”	93.33%	80%	100%	93.33%
“ปิดเสียง”	100%	100%	93.33%	80%
“หยุดเพลง”	93.33%	93.33%	100%	93.33%

จากการทดลองมีบางคำสำหรับวิธีที่นำเสนอที่ให้เปอร์เซ็นต์ไม่ติดนัก คือ คำว่า “เพิ่มเสียง” ซึ่งผลที่ไม่ติดนี้เกิดจากเสียงผู้พูดเพียงคนเดียว ซึ่งหมายความว่าโทนความถี่เสียงของผู้พูดคนนั้นเมื่อผ่านการทิ้งข้อมูลความถี่ต่ำ ด้วยการแปลงเวฟเลิตแล้วเสียงแต่ละพยางค์ยังไม่แยกกันอย่างชัดเจน จึงทำให้การแบ่งพยางค์นั้นผิดพลาด แต่สำหรับคำพูดที่มี 3 พยางค์วิธีที่นำเสนอนี้ทำได้ดีกว่า และเมื่อพิจารณาเปอร์เซ็นต์รวมทั้งหมดจะเห็นว่าวิธีที่นำเสนอนี้มีประสิทธิภาพสูงกว่า

## 5. สรุป

การแยกพยางค์สัญญาณเสียงพูดภาษาไทยโดยใช้การแปลงเวฟเลิตเข้ามาช่วยในการแยกพยางค์นั้น ทำให้ความสามารถในการแยกพยางค์มีความแม่นยำมากยิ่งขึ้น ดังที่ได้แสดงให้เห็นแล้วในตารางที่ 1 ซึ่งวิธีการแยกพยางค์นี้สามารถนำไปใช้กับงานเปลี่ยนเสียงไปเป็นข้อความ (Speech to text) ได้ หรือ จะนำไปใช้กับการรู้จำเสียง (Speech recognition) ก็ได้เช่นกัน

## เอกสารอ้างอิง

- [1] ปิยะสวัสดิ์ นวรัตน์ ณ อุรุทยา, 2542, “การดึงคุณลักษณะและการลดขนาดข้อมูลโดยอาศัยแบบโสตรับเสียง และเวฟเลิต สำหรับการรู้จำเสียงภาษาไทย”, วิทยานิพนธ์วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- [2] ชาญชัย นุชนารถ, ปณิธาน จันทรอุตร และวิทยา ฤกษ์สำเร็จ, 2544, “การทำฮาร์ดแวร์ระบบรู้จำเสียงภาษาไทยระยะที่ 1”, โครงการวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- [3] ประณิต อ่อนไสว และ พรชัย ธรรมานุรัตพันธุ์ “การจดจำเสียงพูด” ปรินญาณีพนธ์ ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, 2542.
- [4] Navaratana, P., Khawparisuth, D. and Chamnongthai, K., “Speaker-Independent Isolated Thai Consonant Recognition by using Simulated Auditory system”, IEEE International Symposium on Intelligent Signal Processing and Communication Systems, 1999, pp.797-800.
- [5] Ahkuputra, V., Jitapunkul, S., Pomsukchandra, W.,



- “A Speaker-Independent Thai Polysyllabic Word Recognition Using Hidden Markov Model” 1997 IEEE Pacific Rim Conference, pp. 593 – 599.
- [6] Thomas W.Parsons, “Voice and Speech Processing”, McGraw-Hill Book Company, 1987.
- [7] Ben Gold and Nelson Morgan, “Speech and Audio Signal Processing : Processing and Perception of Speech and Music”, John Wiley & Sons, Inc, 2000.
- [8] Sophocles J. Orfanidis, “Introduction to Signal Processing”, Prentice Hall, Inc, 1996.
- [9] Pensiri, R., Jitapunkul, S., “Speaker-Independent Thai Numerical Voice Recognition by using Dynamic Time Warping”, 18th Electrical Engineering Conference, 22-24 November, 1995, pp.977-981.

